

GUIDE D'UTILISATION ET PROGRAMMATION

CARTE TELEPHONIQUE WK205CMAATX

TELEPHONE 227A1 / 229A1 ó A2

ATEX -  II 2 GD



Groupe LE LAS
COMMUNICATION SOUS HAUTE PROTECTION

SOMMAIRE

| | |
|---|----------|
| 1. CARACTERISTIQUES GENERALES | 4 |
| 1.1 PRESENTATION GENERALE..... | 4 |
| 1.2 FONCTIONNALITES | 4 |
| 2. CARACTERISTIQUES TECHNIQUES | 5 |
| 3. PRESENTATION DE LA CARTE TELEPHONIQUE (REF.: WK205 CMAATX)..... | 6 |
| 4. RACCORDEMENT DES POSTES TELEPHONIQUES | 7 |
| 4.1 RACCORDEMENT DE LA LIGNE TELEPHONIQUE..... | 7 |
| 4.2 MISE A LA TERRE DU POSTE TELEPHONIQUE | 7 |
| 5. DESCRIPTIF DU CLAVIER DE NUMEROTATION | 8 |

UTILISATION DES POSTES TELEPHONIQUES

| | |
|--|-----------|
| 6. POSTE TELEPHONIQUE AVEC COMBINE ET CLAVIER 14 TOUCHES..... | 9 |
| 7. POSTE TELEPHONIQUE AVEC COMBINE SANS CLAVIER..... | 10 |
| 8. POSTE TELEPHONIQUE MAINS-LIBRES | 11 |
| 9. POSTE TELEPHONIQUE MAINS-LIBRES A 1 BOUTON | 13 |
| 10. PROGRAMMATION DE BASE | 15 |
| PROGRAMMATION D'UN NUMERO D'APPEL UNIQUE M5 | 15 |
| PROGRAMMATION DES NUMEROS D'APPEL M0 A M8..... | 15 |
| PROGRAMMATION DE LA TOUCHE "R" | 15 |
| PROGRAMMATION DU TYPE DE NUMEROTATION DU POSTE | 16 |
| REGLAGE DU VOLUME DE RECEPTION (POSTE MAINS LIBRES) | 16 |
| REGLAGE DU VOLUME SONNERIE | 16 |
| PROGRAMMATION D'UN ENCHAINEMENT DE NUMEROS..... | 17 |
| 11. UTILISATION ET PROGRAMMATION DU POSTE A TOUCHES MEMOIRES | 18 |
| 12. EN CAS DE PROBLEME..... | 19 |
| 13. PROGRAMMATION EVOLUEE..... | 20 |

CARTE TELEPHONIQUE POUR POSTES ANTIDÉFLAGRANTS

MATERIEL POUR SITES INDUSTRIELS EN ATMOSPHERES EXPLOSIBLE

ATTENTION

**AVANT DE PROCÉDER A LA MISE EN SERVICE
LIRE ATTENTIVEMENT LE GUIDE D'INSTRUCTION DU POSTE TELEPHONIQUE
AINSI QUE LE GUIDE D'UTILISATION ET DE PROGRAMMATION
S'ASSURER QUE LA CONFIGURATION USINE
CORRESPOND A L'UTILISATION SOUHAITEE.**

REMARQUE

CHAQUE COMPOSANT FAIT PARTIE INTEGRANTE DU MODE
DE PROTECTION ET NE PEUT EN AUCUN CAS ETRE MODIFIE,
Y COMPRIS LES ENTREES DE CABLES.

LA GARANTIE NE S'APPLIQUE QUE DANS LES CONDITIONS D'INSTALLATION
ET DE FONCTIONNEMENT STRICTEMENT DEFINIES DANS CE MANUEL.

AUCUNE GARANTIE NE PEUT ETRE MISE EN OEUVRE
SI LA DETERIORATION RESULTE D'UNE CAUSE ETRANGERE
A L'APPAREIL OU DU NON RESPECT DES PRESCRIPTIONS D'UTILISATION.

DANS UN SOUCI D'AMELIORATION, LES INFORMATIONS CONTENUES DANS
CE DOCUMENT ET LES CARACTERISTIQUES DES MATERIELS PEUVENT
FAIRE L'OBJET DE MODIFICATIONS SANS PREAVIS.

NORMES EUROPEENNES

LES UNITES PORTANT LA MENTION « CE » SONT CONFORMES A LA DIRECTIVE EMC (2014/30/UE),
A LA DIRECTIVE RELATIVE AUX BASSES TENSIONS (2014/35/UE)
FORMULEES PAR LA COMMUNAUTE EUROPEENNE.

LES UNITES PORTANT LA MENTION « Ex » SONT CONFORMES A LA DIRECTIVE ATEX 2014/34/UE
ET CONFORME AUX NORMES EUROPEENNES
VOIR GUIDE D'INSTRUCTION FOURNI AVEC LE POSTE TELEPHONIQUE

AGREMENT ART N° 98667P DU 29 JUILLET 1998

1 CARACTERISTIQUES GENERALES

1.1 PRESENTATION GENERALE

Poste téléphonique protégé par sécurité augmentée, contenant deux cartes à circuits imprimés protégées par sécurité intrinsèque, et un ensemble de composants électroniques noyé dans une résine et protégé par enrobage. La carte à circuit imprimé enrobée comporte, sur sa face supérieure, deux bornes "e" pour le raccordement de la ligne téléphonique.

1.2 FONCTIONNALITES

Pour tous les types de postes:

- Numérotation multifréquences (DTMF) et décimale (pour les postes type BCA).
- Modification des réglages à distance par un poste classique DTMF ou par station de maintenance (option) par exemple:
 - Type de sonnerie
 - Volume de sonnerie
 - Volume haut parleur
 - Type de numérotation

Pour les postes mains libres:

- Possibilité de raccroché automatique.
- Possibilité de décrochage instantané ou après un nombre programmable de sonneries.
- Possibilité d'« Antipiaf » (micro utilisable après numérotation interne).
- Programmation des numéros mémorisés en local ou à distance par téléphone type DTMF.
- Possibilité d'enchaînement de plusieurs numéros en cas d'occupation ou de non réponse après un temps programmable.
- Décroché automatique

ATTENTION

CES PRODUITS, EQUIPES D'UN MICROPROCESSEUR, EFFECTUENT, LORS DU
RACCORDEMENT A LA LIGNE TELEPHONIQUE, UN AUTO-TEST PONCTUE
PAR L'EMISSION D'UN SIGNAL SONORE.

ILS POSSEDENT DE NOMBREUSES FONCTIONS PROGRAMMABLES
ET SONT CONFIGURES EN USINE POUR UN USAGE COURANT.

Les postes téléphoniques équipés de cette carte, fonctionnent sans aucune modification sur les réseaux publics type France Télécom. Pour un fonctionnement correct sur un autocommutateur privé, il faut s'assurer que les caractéristiques suivantes coïncident avec celles de votre autocommutateur.

Dans le cas contraire procéder aux corrections en utilisant les moyens de programmation.

En cas d'incompatibilité, des logiciels sur demande peuvent être exécutés, contactez le constructeur pour plus d'informations.

2 CARACTERISTIQUES TECHNIQUES

CONDITIONS PARTICULIERES

La carte doit être raccordée sur une ligne téléphonique ayant les caractéristiques suivantes

- Tension nominale d'alimentation : $U_{max.} = 60V_{cc}$
- Courant fourni : $I_{max.} = 80mA$
- Puissance dissipée : $P_{max.} = 1.2W$

POUR TOUS LES TYPES DE POSTES:

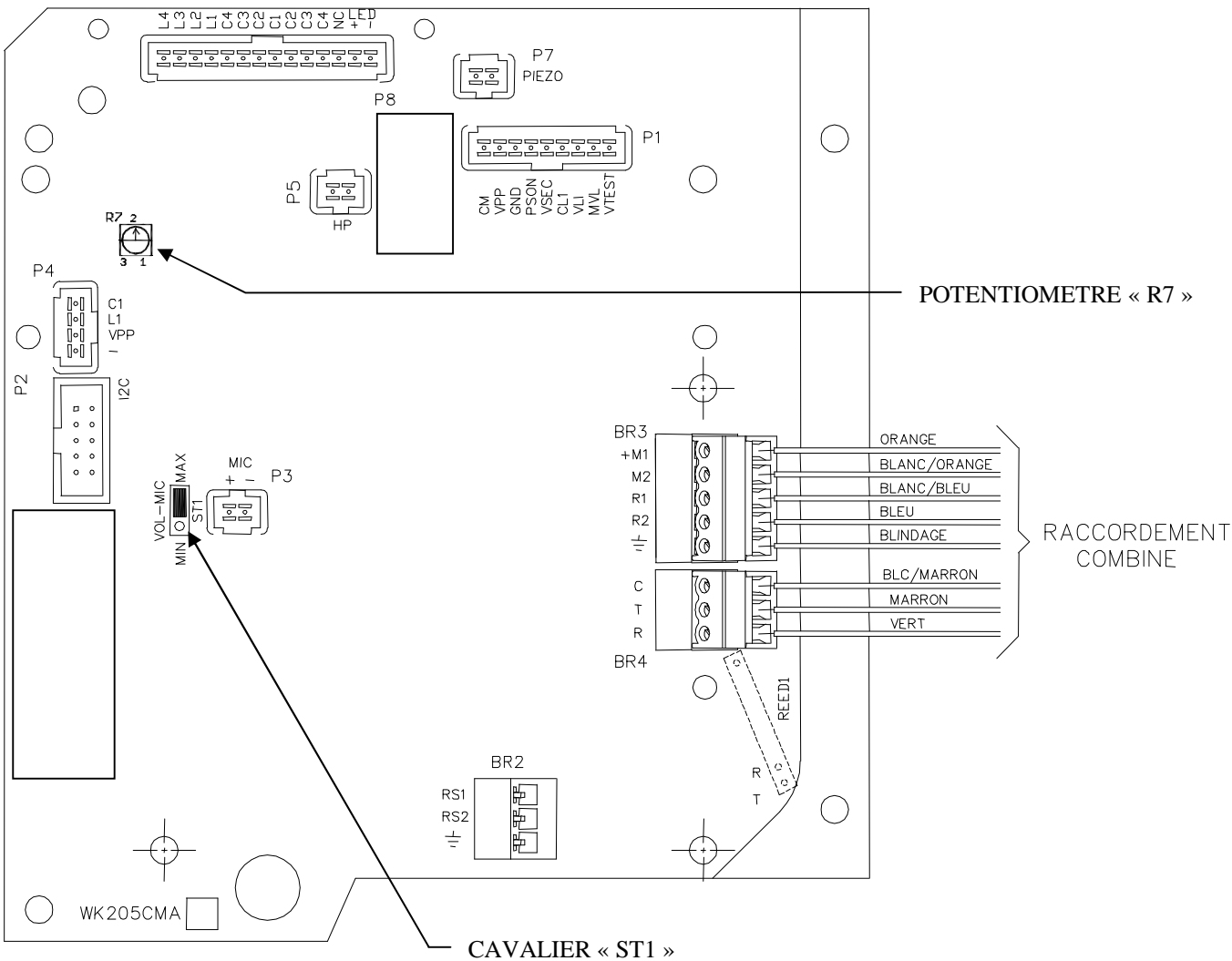
- Tension d'appel reçue de l'autocommutateur $> 35 V_{eff} < U_{sonnerie} < 80V_{eff}$ CA 25 ou 50Hz
Durée sonnerie: $1.5s \pm 0.5s$ $I_{max} = 0,05 A_{eff}$; $P_{max} = 1 W$
Durée pause: $3s \pm 2 s$
Puissance sonnerie pour $U_{max} = 80V_{eff}$: env. 85dB
- Courant dans le poste (position décroché) 35mA (20mA minimum)
 $I_{max} = 0,08 A_{DC}$; $P_{max} = 1,2 W$
- Tension aux bornes du poste (position raccroché) 48V (24V minimum) $U_{max} = 60 V_{DC}$
- Système de numérotation DTMF ou Décimale




POUR LES POSTES MAINS LIBRES:

- Tonalité d'invitation à numéroter Tonalité continue
Fréquence: de 270 à 540Hz temps de détection min 2 sec.
- Tonalité d'occupation
Fréquence: 300 à 500 Hz
Séquence de bip et pause de plus de 10 secondes. temps de détection 4-10 sec
Bip: 100 à 600 ms
Pause: 100 à 600 ms (= au bip)
- Retour Tonalité d'appel distant
Fréquence: 350 à 500Hz
Séquence de bip et pause jusqu'au décroché distant
Bip: 0.2sec. à 1.6 sec.
Cycle bip + pause inférieur à 6 secondes.
- Tonalité cadencée de libération de la conversation
Fréquence: 300 à 500 Hz
Séquence de bip et pause de plus de 10 secondes. temps de détection 4-10 sec
Bip: 100 à 600 ms
Pause: 100 à 600 ms (= au bip)
- Tonalité continue de libération de la conversation
Fréquence: 300 à 500 Hz ou 760 à 840 Hz
Durée du bip supérieure à 10 secondes. temps de détection 6-10 sec

3 **PRESENTATION DE LA CARTE TELEPHONIQUE (REF: WK205 CMAATX)**

FONCTIONS ET REGLAGES DES CAVALIERS

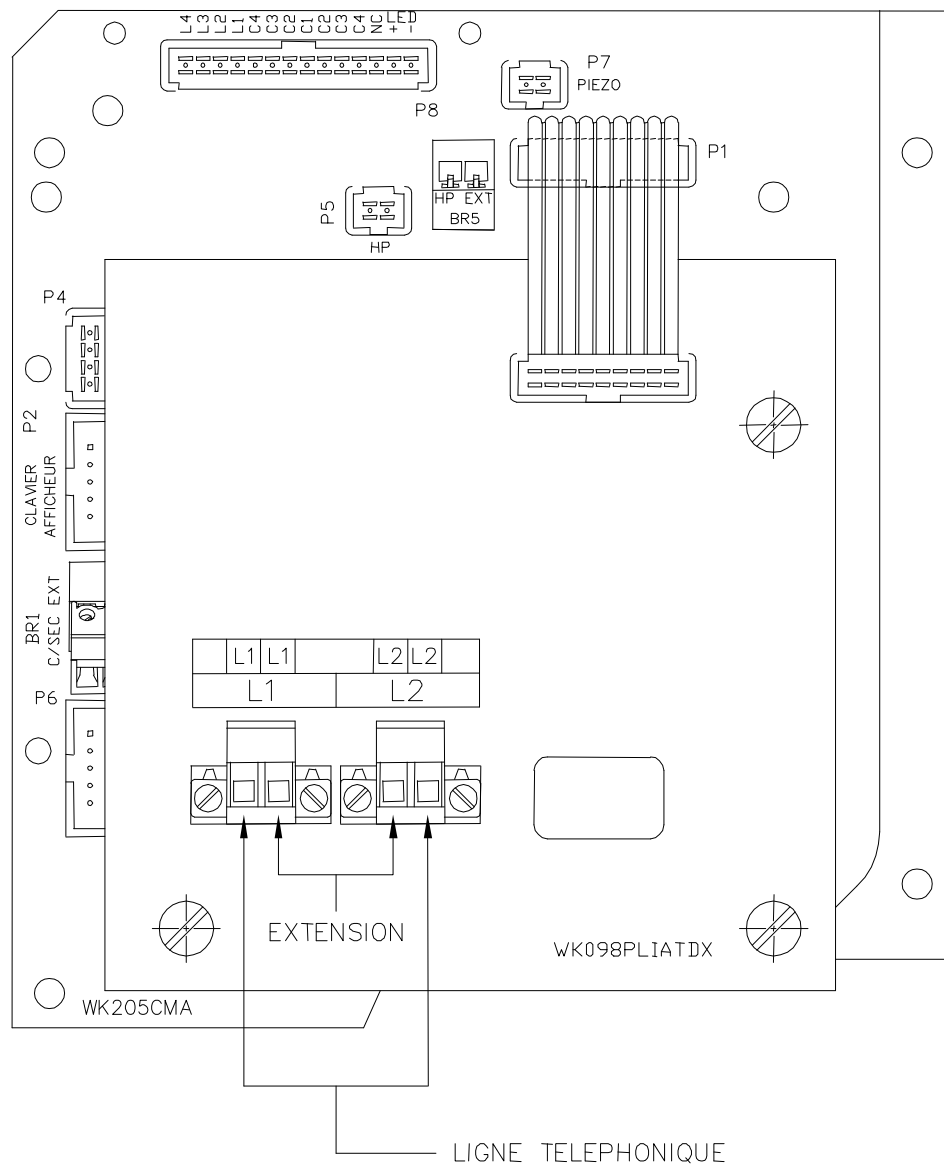


| FONCTIONS | REPERES | CAVALIERS |
|---|---------|--|
| SENSIBILITE DU MICROPHONE MAINS LIBRES <ul style="list-style-type: none">Sensibilité à 1 mètre : placer le cavalier sur MAXSensibilité à 30 cm : placer le cavalier sur MIN | ST1 | MIN  MAX MIN  MAX |
| REGLAGE DU SEUIL DE BRUIT <ul style="list-style-type: none">Réglage MIN : pour local silencieuxRéglage MAX : pour local très bruyant NOTA : un réglage normal est effectué en usine (selon dessin) | R7 |  MIN 3 1 MAX |

4 RACCORDEMENT DES POSTES TELEPHONIQUES

4.1 RACCORDEMENT DE LA LIGNE TELEPHONIQUE

Le raccordement du poste à la ligne téléphonique s'effectue sur la carte de protection intrinsèque WK098PLIATX par connecteur enfichable et verrouillable, (en sécurité augmenté).



Raccorder la ligne téléphonique aux bornes L1 et L2, qui sont doublées pour faciliter les extensions. Les bornes de raccordement admettent des fils mono brin ou multibrins d'une section maxi de 1.5mm².

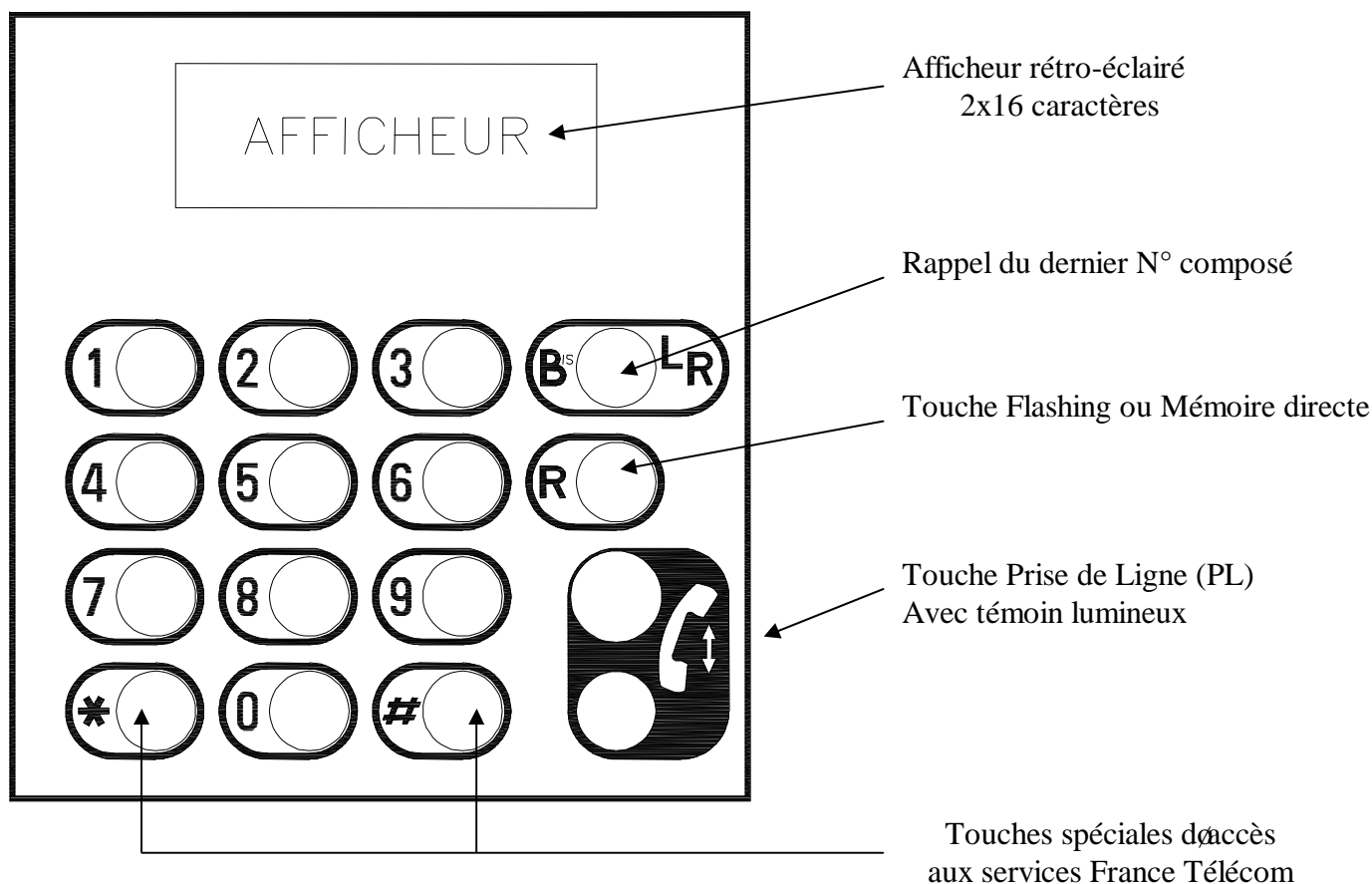
4.2 MISE A LA TERRE DU POSTE TELEPHONIQUE

La mise à la terre électrique s'effectue de façon :

- par la vis de terre équipée d'une cosse de section de 4 à 6mm² (située sur la face inférieure du carter) repérée par le sigle ⊥.
- Par la vis de terre équipée d'une cosse de section de 1.5mm² (située sur la face l'intérieur du carter) repérée par le sigle ⊥.

5 DESCRIPTIF DU CLAVIER DE NUMEROTATION

Selon modèles, les postes téléphoniques sont équipés d'un clavier standard étanche à 14 touches et combiné. Pour la version main libre, clavier étanche 15 touches avec témoin lumineux de prise de ligne, et afficheur à cristaux liquides, sur 2 lignes de 16 caractères, rétro-éclairé.



NOTA : il est possible d'attribuer un numéro préprogrammé à chaque touche du clavier (0 à 9) par touche mémoire uniquement en mode mains libres, voir chapitre « Programmation des numéros d'appel ».

- Poste télésurveillé : 8 touches mémoires M1 à M8 utilisables par appui sur une des touches 1 à 8 sans prendre la ligne.
- Poste non télésurveillé : 10 touches mémoires M0 à M9 utilisables par appui sur une des touches 0 à 9 sans prendre la ligne.

REMARQUE

LA TOUCHE **R** A UNE DOUBLE FONCTIONNALITE

SELON LA PROGRAMMATION:
FLASHING OU MEMOIRE DIRECTE M1

Chaque fonction est décrite séparément.

UTILISATION DES POSTES TELEPHONQUES

6 POSTE TELEPHONIQUE AVEC COMBINE ET CLAVIER 14 TOUCHES

COMMENT APPELER

———— 1 ————
DECROCHER LE COMBINE

———— 2 ————
COMPOSER LE NUMERO

Lorsque la communication est terminée, pour rendre la ligne:

———— 3 ————
RACCROCHER LE COMBINE

COMMENT REPENDRE A UN APPEL

Lorsque la sonnerie retentit

———— 1 ————
DECROCHER LE COMBINE

Lorsque la communication est terminée, pour rendre la ligne:

———— 2 ————
RACCROCHER LE COMBINE

RAPPEL DU DERNIER NUMERO COMPOSE

———— 1 ————
DECROCHER LE COMBINE

———— 2 ————
APPUYER SUR **BIS**



Lorsque la communication est terminée, pour rendre la ligne:

———— 3 ————
RACCROCHER LE COMBINE

EMISSION D'UNE OUVERTURE DE LIGNE (FLASHING)

APPUYER SUR LA TOUCHE



Une ouverture de ligne programmée à 270 ms est provoquée
La durée du flashing peut être modifiée par programmation

La touche **R** à une double fonctionnalité selon la programmation: Flashing ou mémoire directe M1 (voir chapitre programmation).

NOTA

LA DUREE D'UNE CONVERSATION PEUT ETRE LIMITEE PAR PROGRAMMATION

7 POSTE TELEPHONIQUE AVEC COMBINE SANS CLAVIER (TYPE BC)

COMMENT APPELER

1

DECROCHER LE COMBINE

Lorsque la communication est terminée, pour rendre la ligne:

2

RACCROCHER LE COMBINE

COMMENT REPONDRE A UN APPEL

Lorsque la sonnerie retentit

1

DECROCHER LE COMBINE

Lorsque la communication est terminée, pour rendre la ligne:

2

RACCROCHER LE COMBINE

8 POSTE TELEPHONIQUE MAINS-LIBRES AVEC OU SANS COMBINE

CLAVIER 15 TOUCHES AVEC TEMOIN DE PRISE DE LIGNE

- Fonctionnement d'un poste avec passage du combiné en mains libres avec clavier:

- Décroché du combiné ⇒ prise de ligne/combiné
- Appui sur la touche PL ⇒ mains libres
- Appui sur la touche PL ⇒ combiné
- Raccroché du combiné ⇒ pause de ligne

ou:

- Décroché du combiné ⇒ prise de ligne/combiné
- Appui sur la touche PL ⇒ mains libres
- Raccroché du combiné ⇒ mains libres
- Appui sur la touche PL ⇒ pause de ligne

ou:

- Appui sur la touche PL ⇒ prise de ligne/mains libres
- Décroché du combiné ⇒ combiné
- Raccroché du combiné ⇒ mains libres
- Appui sur la touche PL ⇒ pause de ligne

Si le combiné n'est pas remis en place (vandalisme, combiné arraché) le poste reste fonctionnel en mode mains libres.

COMMENT APPELER

1
APPUYER SUR LE BOUTON PRISE DE LIGNE
OU DECROCHER LE COMBINE

Le témoin rouge s'allume



2
COMPOSER LE NUMERO

Au décroché du correspondant, converser en face du poste à une distance approximative de 20 cm ou dans le combiné

Lorsque la communication est terminée, pour rendre la ligne:

3
APPUYER SUR LE BOUTON DE PRISE DE LIGNE
OU RACCROCHER LE COMBINE
OU LAISSER LE POSTE RACCROCHER
AUTOMATIQUEMENT

Le témoin rouge s'éteint.



NOTA : il est possible d'attribuer un numéro préprogrammé à chaque touche du clavier (0 à 9) par touche mémoire uniquement en mode mains libres, voir chapitre « Programmation des numéros d'appel »

COMMENT REpondre A UN APPEL

Lorsque la sonnerie retentit

1

APPUYER SUR LE BOUTON PRISE DE LIGNE
OU DECROCHER LE COMBINE



Le témoin rouge s'allume en fixe

Au décroché du correspondant converser en face du poste à une distance approximative de 20 cm ou dans le combiné.

Lorsque la communication est terminée, pour rendre la ligne:

2

APPUYER SUR LE BOUTON DE PRISE DE LIGNE
OU RACCROCHER LE COMBINE
OU LAISSER LE POSTE RACCROCHER
AUTOMATIQUEMENT



Le témoin rouge s'éteint.

RAPPEL DU DERNIER NUMERO COMPOSE

1

APPUYER SUR LE BOUTON PRISE DE LIGNE
OU DECROCHER LE COMBINE



Le témoin rouge s'allume

2

APPUYER SUR **BIS**



Au décroché du correspondant, converser en face du poste à une distance approximative de 20 cm ou dans le combiné

Lorsque la communication est terminée, pour rendre la ligne:

3

APPUYER SUR LE BOUTON DE PRISE DE LIGNE
OU RACCROCHER LE COMBINE
OU LAISSER LE POSTE RACCROCHER
AUTOMATIQUEMENT



Le témoin rouge s'éteint.

EMISSION D'UNE OUVERTURE DE LIGNE (FLASHING)

APPUYER SUR LA TOUCHE



Une ouverture de ligne programmée à 270 ms est provoquée
La durée du flashing peut être modifiée par programmation

La touche **R** à une double fonctionnalité selon la programmation: Flashing ou mémoire M1 (voir chapitre programmation de base).

NOTA

LA DUREE D'UNE CONVERSATION PEUT ETRE LIMITEE PAR PROGRAMMATION

9 POSTE TELEPHONIQUE MAINS-LIBRES AVEC OU SANS COMBINE **AVEC 1 BOUTON PRISE DE LIGNE**

• Fonctionnement d'un poste avec passage du combiné en mains libres BC:

- | | |
|--------------------------|--------------------------|
| - Décroché du combiné | ⇒ prise de ligne/combiné |
| - Appui sur la touche PL | ⇒ mains libres |
| - Appui sur la touche PL | ⇒ combiné |
| - Raccroché du combiné | ⇒ pause de ligne |

ou:

- | | |
|--------------------------|--------------------------|
| - Décroché du combiné | ⇒ prise de ligne/combiné |
| - Appui sur la touche PL | ⇒ mains libres |
| - Raccroché du combiné | ⇒ mains libres |
| - Appui sur la touche PL | ⇒ pause de ligne |

ou:

- | | |
|--------------------------|-------------------------------|
| - Appui sur la touche PL | ⇒ prise de ligne/mains libres |
| - Décroché du combiné | ⇒ combiné |
| - Raccroché du combiné | ⇒ mains libres |
| - Appui sur la touche PL | ⇒ pause de ligne |

Si le combiné n'est pas remis en place (vandalisme, combiné arraché) le poste reste fonctionnel en mains libres.

NOTA : Le symbole du bouton de prise de ligne (PL) peu varier selon le model de téléphone.



OU



COMMENT APPELER

1

APPUYER SUR LE BOUTON PRISE DE LIGNE
OU DECROCHER LE COMBINE



Le témoin rouge s'allume

Au décroché du correspondant, converser en face du poste à une distance approximative de 20 cm ou dans le combiné
Lorsque la communication est terminée, pour rendre la ligne:

2

APPUYER SUR LE BOUTON DE PRISE DE LIGNE
OU RACCROCHER LE COMBINE
OU LAISSER LE POSTE RACCROCHER
AUTOMATIQUEMENT



Le témoin rouge s'éteint.

COMMENT REpondre A UN APPEL

Lorsque la sonnerie retentit

1

APPUYER SUR LE BOUTON PRISE DE LIGNE
OU DECROCHER LE COMBINE



Le témoin rouge s'allume en fixe

Au décroché du correspondant converser en face du poste à une distance approximative de 20 cm ou dans le combiné.
Lorsque la communication est terminée, pour rendre la ligne:

2

APPUYER SUR LE BOUTON DE PRISE DE LIGNE
OU RACCROCHER LE COMBINE
OU LAISSER LE POSTE RACCROCHER
AUTOMATIQUEMENT



Le témoin rouge s'éteint.

10 PROGRAMMATION DE BASE

Séquence de touches à faire sur le clavier d'un poste téléphonique distant, type DTMF, en liaison avec le poste à programmer.

Attention pendant une programmation, la présence d'une tonalité d'occupation peut raccrocher le poste automatiquement.

IMPORTANT : Avant toute programmation, taper le code d'accès

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| * | 1 | 2 | 3 | 4 | * |
|---|---|---|---|---|---|

PROGRAMMATION D'UN NUMERO D'APPEL UNIQUE (M5)

(POSTE A 1 BOUTON)

Taper la combinaison suivante:

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|-----|---|
| * | 5 | 0 | 0 | 5 | * | # | 1 | 1 | # | <N> | * |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|-----|---|

< N > numéro d'appel de 1 à 15 chiffres.

à l'exception des postes à 2 boutons où le **bouton 2** est affecté à la mémoire **M1**

Dans la programmation d'une mémoire, la combinaison #11# représente une recherche de tonalité continue de fréquence 440 Hz \pm 100 Hz (standard) avant de numéroté. Si votre autocommutateur ne correspond pas au standard vous pouvez remplacer la recherche de tonalité par une pause 2 secondes, dans ce cas, remplacer [#11#] par [#10#] dans la séquence.

PROGRAMMATION DES NUMEROS D'APPEL (M0 A M8)


Taper la combinaison suivante pour chaque bouton:

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|-----|---|---|---|---|---|-----|---|
| * | 5 | 0 | 0 | <M> | * | # | 1 | 1 | # | <N> | * |
|---|---|---|---|-----|---|---|---|---|---|-----|---|

< M > numéro de mémoire de 0 à 8 affecté aux boutons 0 à 8.

- Poste télésurveillé : 8 touches mémoires M1 à M8 utilisables par appui sur une des touches 1 à 8 sans prendre la ligne.
- Poste non télésurveillé : 10 touches mémoires M0 à M9 utilisables par appui sur une des touches 0 à 9 sans prendre la ligne.

REMARQUE

DANS LES POSTES A CLAVIER, LA MEMOIRE M1 PEUT ETRE
AFFECTEE A LA TOUCHE 

PROGRAMMATION DE LA TOUCHE



Pour affecter la touche  à la mémoire M1 taper la combinaison suivante:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| * | 2 | 4 | 0 | 0 | * |
|---|---|---|---|---|---|

PROGRAMMATION DU TYPE DE NUMEROTATION DU POSTE

Taper une des combinaisons suivantes :

1/ Pour numérotation DTMF et raccroché automatique

Taper la combinaison

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| * | 1 | 0 | 0 | 2 | * |
|---|---|---|---|---|---|

2/ Pour numérotation Décimale et raccroché automatique

Taper la combinaison

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| * | 1 | 0 | 0 | 3 | * |
|---|---|---|---|---|---|

3/ Pour supprimer le raccroché automatique (cas général du poste DTMF à combiné)

Taper la combinaison

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| * | 1 | 0 | 0 | 6 | * |
|---|---|---|---|---|---|

4/ Pour supprimer le raccroché automatique (cas général du poste Décimal à combiné)

Taper la combinaison

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| * | 1 | 0 | 0 | 7 | * |
|---|---|---|---|---|---|

REGLAGE DU VOLUME DE RECEPTION (POSTE MAINS LIBRES)

Taper la combinaison suivante:

| | | | | | |
|---|---|---|---|-----|---|
| * | 1 | 4 | 0 | <V> | * |
|---|---|---|---|-----|---|

< V > Volume de 0 à 9 (réglage usine = 5)

Nota: En cas de distorsion dans le haut-parleur réduire le volume de réception à une valeur inférieure à celle préconisée.

REGLAGE DU VOLUME SONNERIE

Taper la combinaison suivante:

| | | | | | |
|---|---|---|---|-----|---|
| * | 1 | 6 | 0 | <V> | * |
|---|---|---|---|-----|---|

< V > Volume de 1 à 7(réglage usine = 7)

PROGRAMMATION D'UN ENCHAÎNEMENT DE NUMÉROS

Pour la programmation de plusieurs mémoires, taper :

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|-----|---|---|---|---|---|-----|---|
| * | 5 | 0 | 0 | <M> | * | # | 1 | 1 | # | <N> | * |
|---|---|---|---|-----|---|---|---|---|---|-----|---|

M = 1, 2, 3...., 8 max

N = Numéro d'appel de 1 à 15 chiffres

L'enchaînement commence toujours avec la mémoire de base affectée au bouton et s'arrête sur la première mémoire vide.

Pour programmer une mémoire vide (ou effacer un numéro) il faut taper :

| | | | | | | |
|---|---|---|---|-----|---|---|
| * | 5 | 0 | 0 | <M> | * | * |
|---|---|---|---|-----|---|---|

Vous devez obligatoirement programmer les temps d'attente entre les mémoires

T1 entre M1-M2 et

T2 entre M2-M3, M3-M4 etc.. si c'est le cas.

Ces temps représentent les temps d'attente en cas de non réponse avant de passer au numéro suivant.

Pour T1 taper :

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| * | 2 | 0 | T | T | * |
|---|---|---|---|---|---|

TT représente la valeur de la tempo d'attente en secondes.

Dans le cas d'un seul numéro programmé TT = 00

Dans le cas d'un enchaînement de 2 ou plusieurs numéros, deux possibilités se présentent :

a) d'entendre ce qui se passe en ligne en programmant T1 à une valeur paire (30 sec. par ex.)

b) de cacher ce qui se passe en ligne (non réponse, occupation etc...) jusqu'au décroché du correspondant, par une simulation de sonnerie et clignotement de la led.

Sur détection de la parole du correspondant appelé, un bip long annonce aux deux correspondants l'établissement de la communication, la led passe en fixe.

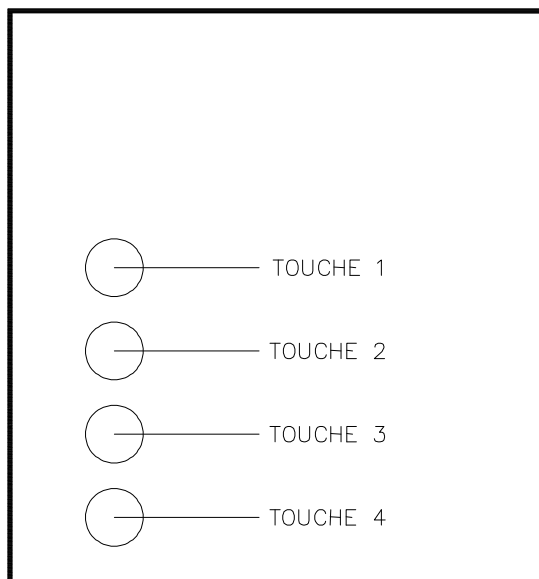
Pour cela il faut programmer T1 à une valeur impaire (31 sec. par exemple).

Pour T2 taper :

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| * | 2 | 1 | T | T | * |
|---|---|---|---|---|---|

11 UTILISATION ET PROGRAMMATION DU POSTE

A LANCEMENT TOUCHES MEMOIRES



PROGRAMMATION DES MEMOIRES :

- à partir d'un poste distant, appeler le poste
- lorsque le poste sonne, décrocher le combiné
- à partir du poste distant, entrer en programmation par le code utilisateur (*1234* par défaut), un bip est émis par le poste
- pour programmer la mémoire de la **touche 1**, faire ***5001*#11#xxxxxxxx*** (ou les xxxxxxxxxx représentent le numéro de la mémoire à lancer), un bip est émis par le poste
- pour programmer la mémoire de la **touche 2**, faire ***5004*#11#xxxxxxxx*** (ou les xxxxxxxxxx représentent le numéro de la mémoire à lancer), un bip est émis par le poste
- pour programmer la mémoire de la **touche 3**, faire ***5007*#11#xxxxxxxx*** (ou les xxxxxxxxxx représentent le numéro de la mémoire à lancer), un bip est émis par le poste
- pour programmer la mémoire de la **touche 4**, faire ***5010*#11#xxxxxxxx*** (ou les xxxxxxxxxx représentent le numéro de la mémoire à lancer), un bip est émis par le poste
- raccrocher le combiné du poste distant
- raccrocher le combiné du poste

NB : La touche 4 (mémoire M10) n'admet pas d'enchaînement numéro.

ESSAIS DE LANCEMENT DES MEMOIRES :

- décrocher le combiné du poste
- appuyer sur la **touche 1** et vérifier que le poste numérote et appelle le bon numéro
- raccrocher le combiné du poste

- décrocher le combiné du poste
- appuyer sur la **touche 2** et vérifier que le poste numérote et appelle le bon numéro
- raccrocher le combiné du poste

- décrocher le combiné du poste
- appuyer sur la **touche 3** et vérifier que le poste numérote et appelle le bon numéro
- raccrocher le combiné du poste

- décrocher le combiné du poste
- appuyer sur la **touche 4** et vérifier que le poste numérote et appelle le bon numéro
- raccrocher le combiné du poste

12 EN CAS DE PROBLEME

Avant de consulter le service après-vente, nous vous conseillons de vérifier les points suivants:

PROBLEME DE PRISE DE LIGNE OU DE NUMEROTATION

- Vérifier la connexion de la ligne téléphonique sur le bornier de raccordement.
- Vérifier que le bouton n'est pas coincé par un objet étranger.

PROBLEME D'ÉMISSION

Si l'émission du poste est faible.

- vérifier que les trous du micro ne soient pas bouchés par un objet étranger.
- Vérifier le réglage du cavalier ST1.

PROBLEME DE RECEPTION

Si la réception téléphonique est faible.

- régler le volume de réception désiré.

Si après vérification des points mentionnés ci-dessus le problème persiste, veuillez retourner le matériel au fabricant à l'adresse suivante :

LE LAS
34/36 RUE ROGER SALENGRO
F94134 FONTENAY SOUS BOIS - FRANCE

IMPORTANT

**AUCUNE INTERVENTION OU MODIFICATION DE L'APPAREIL
PAR VOS SOINS N'EST AUTORISÉE SANS L'ACCORD DU FABRICANT.**

13 PROGRAMMATION EVOLUEE

- Le poste téléphonique peut être configuré, en local ou à distance, selon les besoins de l'utilisateur par des codes de programmation. Les programmations les plus courantes sont décrites dans le chapitre « PROGRAMMATION DE BASE ».
- D'autres possibilités de programmation, offertes à l'utilisateur, sont évoquées dans le présent chapitre. Enfin des codes de télécommande permettant d'initier des actions particulières sont décrites à la suite. D'une manière générale, tous ces codes sont à 4 chiffres encadrés par 2 étoiles (*), à l'exception des mémoires de numéros d'appel.
- Ces fonctions sont accessibles par un "**code d'accès**" préalable qui peut être personnalisé par l'utilisateur.

- Code programmation **Statut**:

10xx Configuration matériel

A chaque fonction est affectée une valeur (xx):

xx = 00 Numérotation DTMF

xx = 01 Numérotation Décimale

xx = 02 Pas d'accès mémoire direct

xx = 04 Pas de raccroché sur tonalité

C'est la somme de ces valeurs qui détermine la configuration globale.

Exemple:

⇒ *1000* = Numérotation DTMF + accès mémoire 0 à 9 sur les touches correspondantes du clavier + raccroché automatique sur tonalité d'occupation

⇒ *1007* = Numérotation Décimale + pas d'accès mémoire + pas de raccroché automatique

- Code programmation **Sonnerie**:

11xx Nb Sonneries avant décroché

xx = 00 Pas de Sonnerie avant décroché

jusqu'à xx = 98 98 Sonneries avant décroché

Programmation usine xx = 99 Le poste ne décroche pas

Nota: 00 sonnerie, réservé à la station de télé-maintenance

- Code programmation **TOnLine**:

12xx Durée de conversation avant raccroché auto

Programmation usine xx = 00 Le poste n'est pas limité en durée de conversation

xx = 04 4 minutes avant raccroché auto

jusqu'à xx = 99 99 minutes avant raccroché auto

- Code programmation **TSilence**:
 - *13xx*** Durée de Silence admise avant raccroché auto
 - Programmation usine xx = 00 Le poste ne raccroche pas sur silence
 - Exemple xx = 30 30 secondes avant raccroché auto
 - jusqu'à xx = 99 99 secondes avant raccroché auto
- Nota: les tonalités à fréquences stables cadencées ou non, sont prises pour du silence.

- Code programmation **ModSon**:
 - *15xx*** Type de Modulation de Sonnerie
 - Programmation usine xx = 00 Fréquence pure
 - xx = 01 3 Fréquences mélangées

- Code programmation **PBout**:
 - *17xx*** Temps d'appui sur le bouton **R** (sans relâchement) pour que la prise de ligne soit effective
 - Programmation usine xx = 00 Prise de ligne immédiate
 - jusqu'à xx = 98 Action différée de 9,8 secondes
 - si xx = 99 Pas de prise de ligne par le bouton

ATTENTION

L'USAGE DE L'ACCES MEMOIRE DIRECTE PAR LA TOUCHE **R** AINSI QUE LA MULTI-NUMEROTATION NE PEUVENT SE FAIRE QU'EN MODE MAIN LIBRE. L'USAGE DU COMBINE N'EST POSSIBLE QU'APRES LE DECROCHE DU CORRESPONDANT

- Code programmation **T1**: MODE MULTI-NUMEROTATION
 - *20xx*** Temps en secondes pour le passage de M1 à M2 pour enchaîner la numérotation automatique
 - Programmation usine xx = 00 Pas d'enchaînement de numéros
 - jusqu'à xx = 99 99 secondes sur M1 avant de passer à M2
- Nota: pendant un enchaînement de numéros, deux possibilités, si T1 est pair le haut parleur recopie la phonie de la ligne (retour d'appel, occupation, numérotation etc...). Si T1 est impair le haut parleur génère une tonalité de tranquillisation cadencée et le voyant clignote au même rythme.
- Code programmation **T2**: MODE MULTI-NUMEROTATION
 - *21xx*** Temps en secondes pour le passage de M2 à M3, M3 à M4, jusqu'à M8 pour enchaîner la numérotation automatique
 - Programmation usine xx = 00 Pas d'enchaînement de numéros
 - jusqu'à xx = 99 99 secondes sur Mx avant de passer au suivant
- Nota: pendant l'enchaînement des numéros subordonnés à T2, c'est la parité de T1 qui détermine la phonie sur le haut parleur.

- Code programmation **Flashing**:

24xx Durée en 1/100 ème de seconde du Flashing

| | | |
|---------------------|---------|--|
| Programmation usine | xx = 27 | 270 mS de Flashing |
| | xx = 00 | Pas de Flashing, la touche R devient mémoire directe M1 |
| jusqu'à | xx = 99 | 990 mS de Flashing |

- Code programmation **MAcces**:

30xx Millier et centaine du **code d'accès** utilisateur

| | | |
|---------------------|---------|----------------|
| Programmation usine | xx = 12 | 12 |
| | xx = 10 | Valeur minimum |
| jusqu'à | xx = 99 | Valeur maximum |

Nota: les milliers ne doivent jamais avoir pour valeur 0 (zéro).

- Code programmation **DUAcces**:

31xx Dizaine et unité du **code d'accès** utilisateur

| | | |
|---------------------|---------|----------------|
| Programmation usine | xx = 34 | 34 |
| | xx = 00 | Valeur minimum |
| jusqu'à | xx = 99 | Valeur maximum |

Nota: le **code d'accès** utilisateur, comporte obligatoirement 4 chiffres, il peut prendre pour valeur de 1000 à 9999. Il est donc programmé en 2 fois (30xx et 31xx).

ATTENTION

LE **CODE D'ACCES** UTILISATEUR NE DOIT, NI COMMENCER PAR 0 (ZERO), NI ETRE PERDU, DANS LE CAS CONTRAIRE L'ACCES A LA PROGRAMMATION DEVIENT IMPOSSIBLE

- Code programmation **CutLine**:

32xx Temps d'appui sur le bouton (sans relâchement) pour que le raccroché de ligne soit effectif

| | | |
|---------------------|---------|--|
| Programmation usine | xx = 20 | Action différée de 2 secondes |
| | xx = 00 | Pas de raccroché par appui sur le bouton |
| jusqu'à | xx = 98 | Action différée de 9,8 secondes |
| si | xx = 99 | Pas de pause de ligne par le bouton. |

- Code programmation **TonMin**:

34xx Fréquence mini de tonalité de raccroché

| | | |
|---------------------|---------|--------|
| Programmation usine | xx = 30 | 300 Hz |
| | xx = 00 | 0 Hz |
| jusqu'à | xx = 99 | 990 Hz |

- Code programmation **TonMax**:
35xx Fréquence maxi de tonalité de raccroché
 Programmation usine xx = 50 500 Hz
 xx = 00 0 Hz
 jusqu'à xx = 99 990 Hz

- Code programmation **Mémoires**:
50xx
 xx = 00 à 09 Selon la mémoire choisie
 suivi de #11# Recherche de tonalité
 ou #10# Pause de 2 secondes avant numérotation
 suivi de 1 à 15 chiffres Correspondant(s) au numéro souhaité
 terminé par * Termineur de séquence
 Programmation usine Toutes mémoires vierges

Pour effacer une mémoire:

50xx
 xx = 00 à 09 Selon la mémoire choisie
 terminé par * Termineur de séquence

CODES DE TELECOMMANDE

- Code télécommande **Test**:
97xx
 xx = 00 Test microphone et haut parleur
 Accusé de réception du poste: Emission pendant 1 seconde d'une fréquence de 1244 Hz
 suivi de Emission pendant 1 seconde d'une fréquence de 622 Hz
 Nota: à la suite de cette télécommande le haut parleur du poste est neutralisé.

- Code télécommande **Effacement**:
98xx
 xx = 00 Remise du poste en configuration usine
 Accusé de réception du poste: * Après 1, 3 seconde environ
 xx = 02 Effacement des mémoires M0 à M9

- Code télécommande **Spécial**:
99xx
 xx = 00 Raccroche le poste automatiquement
 xx = 01 Retour HP

Nota: cette télécommande est utile pour réactiver le haut parleur du poste alors que celui-ci a été neutralisée par un test HP (*9700*).

GROUPE LE LAS - PARIS

FRANCE

34/36 RUE ROGER SALENGRO
F 94134 FONTENAY SOUS BOIS

Tel : 33 01 48 76 62 62

Fax : 33 01 48 76 83 04

Internet : www.lelas.fr

E-mail : lelas@lelas.fr