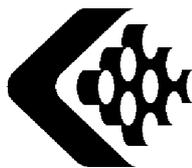
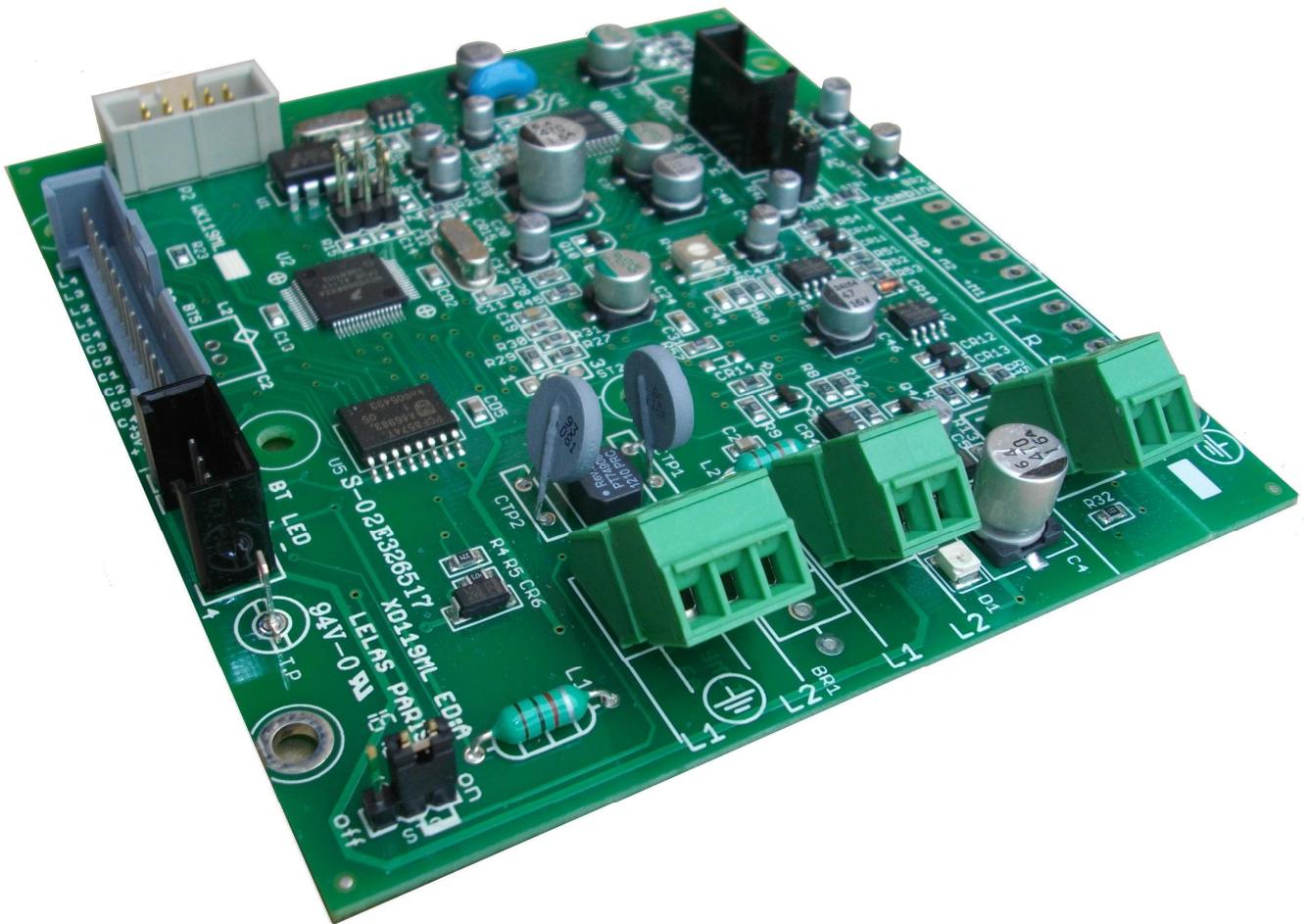


**GUIDE DE PROGRAMMATION ET D'UTILISATION  
CARTE TELEPHONE « MAINS-LIBRES »**

*USER GUIDE AND PROGRAMMING MANUAL  
« HANDS FREE » TELEPHONE CARD*

**WK119MLT**



**Groupe LE LAS**  
COMMUNICATION SOUS HAUTE PROTECTION  
*COMMUNICATING IN SAFETY*

# SOMMAIRE

<b>1. CARACTERISTIQUE GENERALES .....</b>	<b>5</b>
1.1 CARACTERISTIQUE TECHNIQUES.....	6
<b>2. PRESENTATION DE LA CARTE TELEPHONIQUE .....</b>	<b>7</b>
<b>3. RACCORDEMENT DES POSTES TELEPHONIQUES.....</b>	<b>8</b>
3.1 RACCORDEMENT DE LA LIGNE TELEPHONIQUE.....	8
3.2 MISE A LA TERRE DU POSTE TELEPHONIQUE .....	8
3.3 RACCORDEMENT CARTE FEU FLASH / ALIMENTATION EXTERNE 5 A 12v .....	8
<b>4. UTILISATION DES POSTES TELEPHONIQUES A 1 BOUTON .....</b>	<b>9</b>
<b>5. UTILISATION DES POSTES TELEPHONIQUES A CLAVIER .....</b>	<b>10</b>
<b>6. OPTIONS.....</b>	<b>12</b>
6.1 CARTE GACHE WK026CRG / CRG2 .....	12
<b>7. PROGRAMMATION DE BASE .....</b>	<b>13</b>
PROGRAMMATION D'UN NUMERO D'APPEL UNIQUE (M1).....	13
PROGRAMMATION DES NUMEROS D'APPEL (M0 A M9).....	13
PROGRAMMATION DE LA TOUCHE "R" .....	14
PROGRAMMATION DU TYPE DE NUMEROTATION DU POSTE A CLAVIER .....	14
PROGRAMMATION DU TYPE DE FONCTIONNEMENT DU POSTE A BOUTON .....	14
PROGRAMMATION DU TYPE DE FONCTIONNEMENT DU POSTE BC MAINTENU .....	15
REGLAGE DU VOLUME DE RECEPTION .....	15
REGLAGE DU VOLUME SONNERIE.....	15
PROGRAMMATION D'UN ENCHAINEMENT DE NUMEROS .....	15
PROGRAMMATION DU NOMBRE DE SONNERIES AVANT DECROCHE AUTOMATIQUE.....	16
PROGRAMMATION DE LA DUREE DE TELECOMMANDE .....	16
PROGRAMMATION DU CODE DE TELECOMMANDE .....	17
<b>8. PROGRAMMATION EVOLUEE .....</b>	<b>18</b>
<b>9. PROCEDURE DE TEST .....</b>	<b>22</b>

# CONTENTS

<b>1. FEATURES.....</b>	<b>23</b>
1.1 TECHNICAL CHARACTERISTICS.....	24
<b>2. LAYOUT OF THE TELEPHONE CARD.....</b>	<b>25</b>
<b>3. CONNECTION OF THE TELEPHONE SETS .....</b>	<b>26</b>
3.1 CONNECTING OF THE TELEPHONE SET.....	26
3.2 EARTH GROUNDED OF THE TELEPHONE SET .....	26
3.3 CONNECTING TELEPHONE LINE WITH FLASHING LIGHT INTEGRATED AND EXTERNAL POWER SUPPLY.....	26
<b>4. USAGE OF SINGLE-BUTTON (S1) / MULTI-BUTTON (S2, C4, C8) TELEPHONE .....</b>	<b>27</b>
<b>5. USAGE OF THE TELEPHONE WITH FULL KEYPAD.....</b>	<b>28</b>
<b>6. OPTIONS.....</b>	<b>30</b>
6.1 RELAY BOARD - DOOR ENTRY / PUBLIC ADDRESS (WK026CRG) .....	30
<b>7. PROGRAMMING .....</b>	<b>31</b>
7.1 PROGRAMMING CODES .....	31
<b>8. OPERATIONAL COMMAND CODES / REMOTE DIAGNOSTICS.....</b>	<b>40</b>

# Matériel pour sites industriels

## CARTE TELEPHONIQUE POUR POSTE 0 MAINS LIBRES 0

### WK119MLT

#### ATTENTION

AVANT DE PROCEDER A LA MISE EN SERVICE, LIRE ATTENTIVEMENT  
LE MANUEL FOURNI POUR S'ASSURER QUE LA CONFIGURATION  
USINE CORRESPOND A L'UTILISATION SOUHAITEE.

#### REMARQUES

LA GARANTIE NE S'APPLIQUE QUE DANS LES CONDITIONS D'INSTALLATION  
ET DE FONCTIONNEMENT STRICTEMENT DEFINIES DANS CE MANUEL.

AUCUNE GARANTIE NE PEUT ETRE MISE EN OEUVRE  
SI LA DETERIORATION RESULTE D'UNE CAUSE ETRANGERE  
A L'APPAREIL OU DU NON RESPECT DES PRESCRIPTIONS D'UTILISATION.

DANS UN SOUCI D'AMELIORATION, LES INFORMATIONS CONTENUES DANS  
CE DOCUMENT ET LES CARACTERISTIQUES DES MATERIELS PEUVENT  
FAIRE L'OBJET DE MODIFICATIONS SANS PREAVIS.

#### NORMES EUROPEENNES

LES UNITES PORTANT LA MENTION « CE » SONT CONFORMES A LA DIRECTIVE  
EMC (2014/30/UE),  
A LA DIRECTIVE RELATIVE AUX BASSES TENSIONS (2014/35/UE)  
FORMULEES PAR LA COMMUNAUTE EUROPEENNE.

**AGREMENT ART N° 98656P DU 8 JUILLET 1998**

# **1. CARACTERISTIQUES GENERALES**

## **FONCTIONNALITES**

- Numérotation multifréquences (DTMF) et décimale (pour les postes type BCA).
- Possibilité de raccroché automatique.
- Possibilité de décrochage instantané ou après un nombre programmable de sonneries.
- Possibilité d'Antipiaf (micro utilisable après numérotation interne).
- Programmation, des numéros mémorisés, en local ou à distance par téléphone type DTMF.
- Possibilité d'enchaînement de plusieurs numéros en cas d'occupation ou de non réponse après un temps programmable.
- Modification des réglages à distance par un poste classique DTMF ou par station de maintenance (option) par exemple:
  - Type de sonnerie
  - Volume de sonnerie
  - Volume haut parleur
  - Type de numérotation
  - Décroché automatique etc...

### **ATTENTION**

**CETTE CARTE EST EQUIPEE D'UN MICROPROCESSEUR, LORS DU RACCORDEMENT A LA LIGNE TELEPHONIQUE, UN AUTO-TEST SEFFECTUE PONCTUE PAR L'EMISSION D'UN SIGNAL SONORE.**

**ILS POSSEDENT DE NOMBREUSES FONCTIONS PROGRAMMABLES ET SONT CONFIGURES EN USINE POUR UN USAGE COURANT.**

Les postes équipés de la carte à mains libres fonctionnent sans aucune modification sur les réseaux publics type France Télécom. Pour un fonctionnement correct sur un autocommutateur privé, il faut s'assurer que les caractéristiques suivantes coïncident avec celles de votre autocommutateur.

Dans le cas contraire procéder aux corrections en utilisant les moyens de programmation.

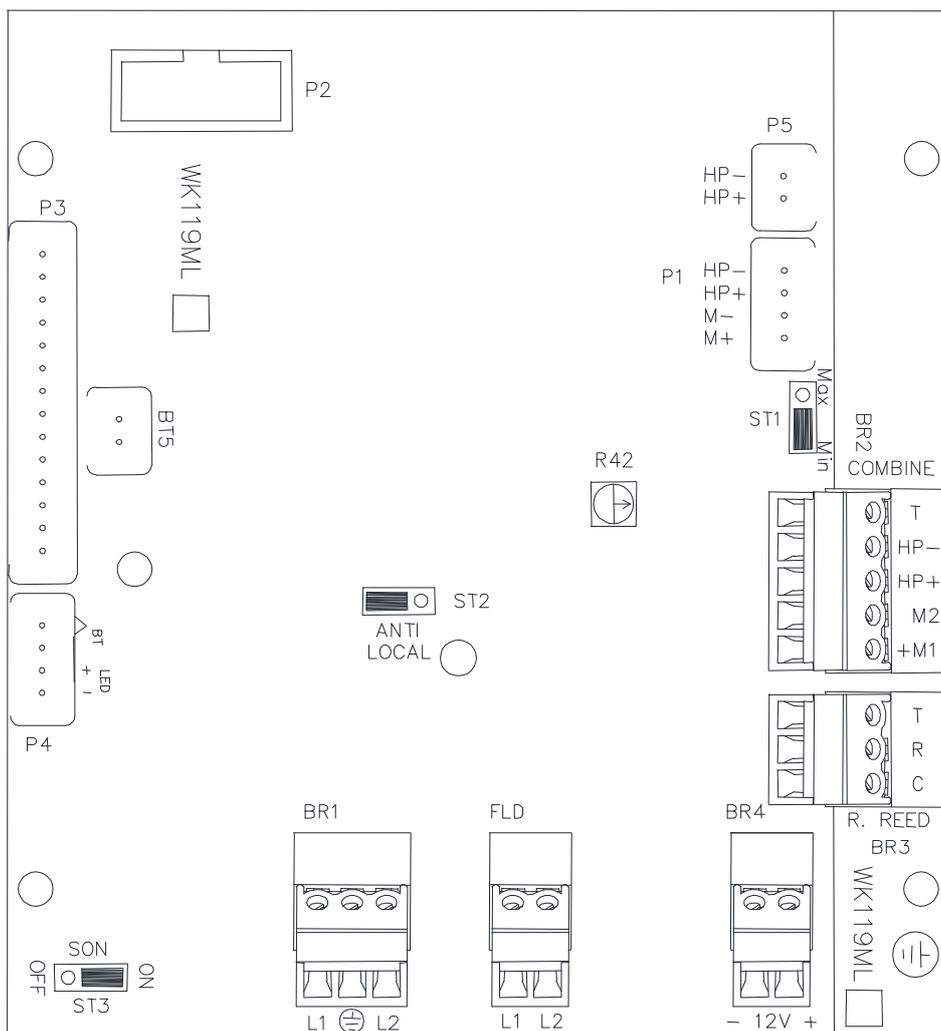
En cas d'incompatibilité, des logiciels sur demande peuvent être exécutés, contactez le constructeur pour plus d'informations.

## 1.1 CARACTERISTIQUES TECHNIQUES

- Tension d'appel reçue de l'autocommutateur  
Durée sonnerie:  $1.5s \pm 0.5s$   
Durée pause:  $3s \pm 2s$   
 $> 35 V_{\text{eff}}$  25Hz ou 50Hz  $U_{\text{max}} = 80V_{\text{eff}}$   
 $I_{\text{max}} = 0,05 A_{\text{eff}}$  ;  $P_{\text{max}} = 1 W$
- Courant dans le poste (position décroché)  
 $45mA$  (25mA minimum)  
 $I_{\text{max}} = 0,08 A_{\text{DC}}$  ;  $P_{\text{max}} = 1,2 W$
- Tension aux bornes du poste (position raccroché)  
 $48V$  (24V minimum)  $U_{\text{max}} = 60 V_{\text{DC}}$
- Système de numérotation  
DTMF ou Décimale
- Tonalité d'invitation à numéroté  
Fréquence: de 270 à 540Hz  
Tonalité continue  
temps de détection min 2 sec.
- Tonalité d'occupation  
Fréquence: 300 à 500 Hz  
Séquence de bip et pause de plus de 10 secondes.  
Bip: 100 à 600 ms  
Pause: 100 à 600 ms (= au bip)  
temps de détection 4-10 sec
- Retour Tonalité d'appel distant  
Fréquence: 350 à 500Hz  
Séquence de bip et pause jusqu'au décroché distant  
Bip: 0.2sec. à 1.6 sec.  
Cycle bip + pause inférieur à 6 secondes.
- Tonalité cadencée de libération de la conversation  
Fréquence: 300 à 500 Hz  
Séquence de bip et pause de plus de 10 secondes.  
Bip: 100 à 600 ms  
Pause: 100 à 600 ms (= au bip)  
temps de détection 4-10 sec
- Tonalité continue de libération de la conversation  
Fréquence: 300 à 500 Hz ou 760 à 840 Hz  
Durée du bip supérieure à 10 secondes.  
temps de détection 6-10 sec

## 2. PRESENTATION DE LA CARTE TELEPHONIQUE

La carte téléphonique se compose de deux zones détachables, qui peuvent être câblé ou non, selon le modèle de téléphone que vous possédez (a clavier, a bouton, avec ou sans combiné etc ).



FONCTIONS	REPERES	CAVALIERS
<b>SENSIBILITE DU MICROPHONE MAINS LIBRES</b> Sensibilité à 1 mètre : placer le cavalier sur MAX Sensibilité à 30 cm : placer le cavalier sur MIN	ST1	MIN  MAX MIN  MAX
<b>REGLAGE DU SEUIL DE BRUIT</b> Réglage MIN : pour local silencieux Réglage MAX : pour local très bruyant NOTA : un réglage normal est effectué en usine (selon dessin)	R42	MIN  MAX

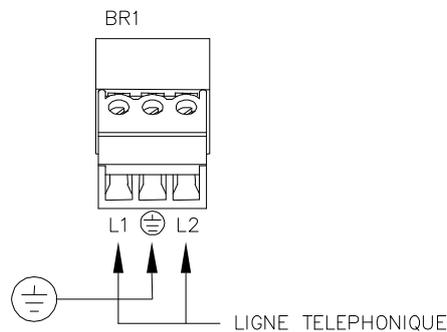
**NOTA : NE PAS DEPLACER LES CAVALIERS REPERE ST2 ET ST3.**

Cette carte téléphonique est totalement compatible avec les précédentes versions.

### 3. RACCORDEMENT DES POSTES TELEPHONIQUES

#### 3.1 RACCORDEMENT DE LA LIGNE TELEPHONIQUE

Les bornes de raccordement admettent des fils mono brin ou multibrins d'une section maxi de 1.5mm<sup>2</sup>. Raccorder la ligne téléphonique sur le connecteur enfichable repère BR1.



#### 3.2 MISE A LA TERRE DU POSTE TELEPHONIQUE

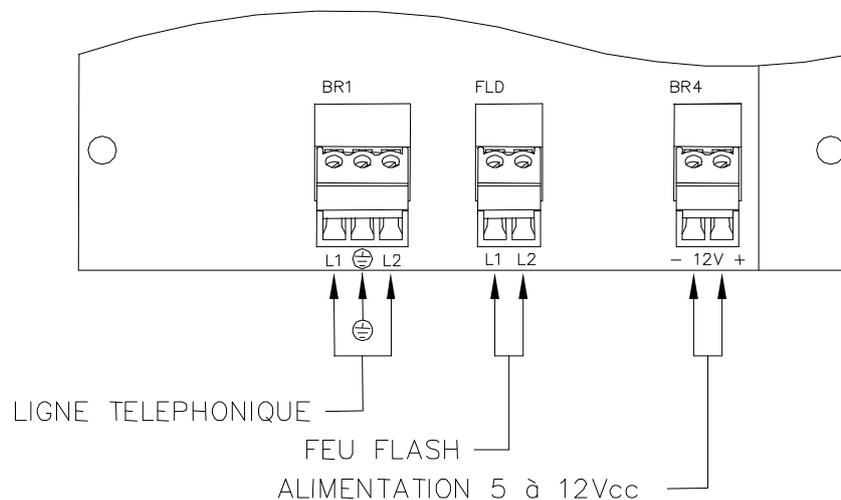
La mise à la terre électrique s'effectue soit extérieurement par la vis de terre (située sur la face inférieure de la boîte) repérée par le sigle ⊥ soit intérieurement sur la borne ⊥ située sur le connecteur enfichable repère « BR1 » de la carte téléphonique.

#### 3.3 RACCORDEMENT DES OPTIONS - CARTE FEU FLASH / ALIMENTATION EXTERNE

Raccordement carte feu flash\* sur connecteur enfichable repère FLD

Raccordement alimentation externe sur connecteur « BR4 »

**ATTENTION : isolation de l'alimentation individuelle obligatoire**



\* Dans certaine version, la carte feu flash peut être désolidarisée de la carte téléphone.

#### **4. UTILISATION DES POSTES TELEPHONIQUES A 1 BOUTON**

**FONCTIONNEMENT:** L'appui du bouton d'appel permet de joindre un numéro de poste programmé au préalable (voir chapitre programmation). Dans le cas où le numéro est programmé au niveau de l'autocommutateur (BC appelant), il n'y a pas de numéro à programmer dans le poste, le fonctionnement reste identique au cas décrit ci-dessous.

##### **COMMENT APPELER**

**1**

APPUYER SUR LE BOUTON PRISE DE LIGNE

le témoin rouge s'allume

Au décroché, converser en face du poste à une distance approximative de 20 cm.  
Lorsque la communication est terminée, pour rendre la ligne:

**2**

APPUYER SUR LE BOUTON  
DE PRISE DE LIGNE 2 SEC.  
OU LAISSER LE POSTE RACCROCHER  
AUTOMATIQUEMENT

le témoin rouge s'éteint

##### **COMMENT REpondre A UN APPEL**

**1**

APPUYER SUR LE BOUTON PRISE DE LIGNE

le témoin rouge s'allume

Au décroché, converser en face du poste à une distance approximative de 20 cm.  
Lorsque la communication est terminée, pour rendre la ligne:

**2**

APPUYER SUR LE BOUTON  
DE PRISE DE LIGNE 2 SEC.  
OU LAISSER LE POSTE RACCROCHER  
AUTOMATIQUEMENT

le témoin rouge s'éteint

**ATTENTION :** Pour les postes téléphoniques programmés en version BC, maintenir.  
Maintenir le bouton appuyé lors de la communication, et le relâcher pour rendre la ligne.

## 5. UTILISATION DES POSTES TELEPHONIQUES A CLAVIER

### COMMENT APPELER OU REpondre A UN APPEL

(POUR VERSION TPX LA TOUCHE PRISE DE LIGNE N'EST PAS FONCTIONNELLE)

1  
APPUYER SUR LE BOUTON PRISE DE LIGNE  
*POUR VERSION TPX DECROCHER LE COMBINER*  
Le témoin rouge s'allume



2  
COMPOSER LE NUMERO

Au décroché, converser en face du poste à une distance approximative de 20 cm.  
Lorsque la communication est terminée, pour rendre la ligne:

3  
APPUYER SUR LE BOUTON DE PRISE DE LIGNE  
*POUR VERSION TPX RACCROCHER LE COMBINER*  
OU LAISSER LE POSTE RACCROCHER  
AUTOMATIQUEMENT  
Le témoin rouge s'éteint.



**NOTA :** il est possible d'attribuer un numéro préprogrammé à chaque touche du clavier (0 à 9) par touche mémoire, voir chapitre « Programmation des numéros d'appel ».

### RAPPEL DU DERNIER NUMERO COMPOSE

1  
APPUYER SUR LE BOUTON PRISE DE LIGNE  
*POUR VERSION TPX DECROCHER LE COMBINER*  
Le témoin rouge s'allume



2  
APPUYER SUR **BIS**



Au décroché du correspondant, converser en face du poste  
à une distance approximative de 20 cm.  
Lorsque la communication est terminée, pour rendre la ligne:

3  
APPUYER SUR LE BOUTON DE PRISE DE LIGNE  
*POUR VERSION TPX RACCROCHER LE COMBINER*  
OU LAISSER LE POSTE RACCROCHER  
AUTOMATIQUEMENT  
Le témoin rouge s'éteint.



## EMISSION D'UNE OUVERTURE DE LIGNE (FLASHING)

APPUYER SUR LA TOUCHE



Une ouverture de ligne programmée à 270 ms est provoquée  
La durée du flashing peut être modifiée par programmation

La touche **R** à une triple fonctionnalité selon la programmation: Flashing, mémoire directe M1 (voir chapitre programmation de base), ou secret microphone (voir chapitre suivant).

### NOTA

LA DUREE D'UNE CONVERSATION EST LIMITEE A 4 MINUTES EN USINE  
ELLE PEUT ETRE CHANGEE PAR PROGRAMMATION

Voir chapitre PROGRAMMATION EVOLUEE  
code programmation « *TOnline* » \*12xx\*

### SECRET MICROPHONE

Dans des milieux bruyants, il est possible d'activer et désactiver le microphone interne lors de la conversation par simple appui bref de la touche « **R** ».

Pour cela, il faut configurer le téléphone comme suit :

\*24xx\* = 00 (durée Flashing) désactivation de la fonction flashing.

\*32xx\* = 99 (delay CutLine) désactivation de la coupure de ligne par appui prolongé sur une touche mémoire.

Au début de la conversation, le microphone est actif.

- Si on appuie sur la touche « **R** », le microphone reste actif.
- Lorsqu'on relâche la touche « **R** », le microphone est désactivé.
- Le microphone est ensuite activé uniquement durant l'appui de la touche « **R** ». Ceci jusqu'à la fin de la conversation.

## 6. OPTIONS

### 6.1 CARTE GACHE WK026CRG / CR2G

Cette carte en option, associée par un câble en nappe raccordé au connecteur « P2 » de la carte téléphonique permet, à partir du clavier d'un poste distant, de télécommander son relais par la ligne téléphonique. Celui-ci peut commander par exemple:

- Une serrure à gâche électrique
- Un éclairage
- Un ampli avec HP pour diffusion de message
- Une caméra

En configuration usine, le code de télécommande est 1. Ce code doit **TOUJOURS** être encadré par deux \*. C'est donc la pression des touches \* 1 \* du clavier d'un poste distant qui activera la télécommande.

Dans le cas d'une carte double gâche (WK026CR2G), la 2eme sera activée par le code \*2\*, correspondant au code de la 1ère gâche, plus 1.

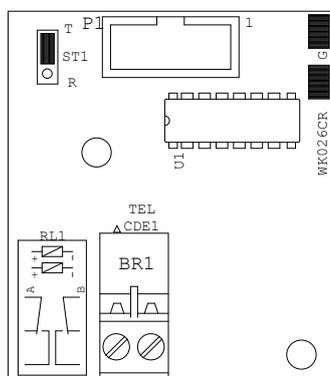
L'utilisation du clavier d'un poste équipé d'une carte gâche est sans effet sur celle-ci en local.

En configuration usine, la durée de télécommande est temporisée à deux secondes. Le code DTMF \* annule l'exécution en cours. Le code de télécommande (nombre compris entre 1 et 9999 ) et la durée (valeur comprise entre 00 et 94 secondes) sont modifiables (voir chapitre programmation de la durée de télécommande).

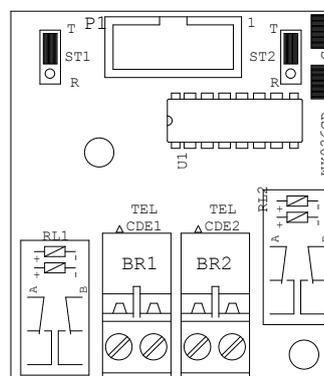
### NOTA

SI LA DUREE A POUR VALEUR 00 LA TEMPORISATION N'EST PAS ACTIVEE  
POUR DESACTIVER L'ACTION EN COURS PRESSER LA TOUCHE \*  
DANS TOUS LES CAS LA TELECOMMANDE EST ANNULEE PAR LE RACCROCHE DU POSTE

- Pouvoir de coupure du contact de relais: 60 Volts, 1 Ampère
- ST1, ST2 cavalier de sélection:
  - T contact fermé à la télécommande
  - R contact ouvert à la télécommande



WK026CRG : Carte a une télécommande



WK026CR2G : Carte a 2 télécommandes

## 7. PROGRAMMATION DE BASE

Séquence de touches à faire sur le clavier d'un poste téléphonique distant, type DTMF, en liaison avec le poste à programmer. Attention pendant une programmation, la présence d'une tonalité d'occupation peut raccrocher le poste automatiquement.

### ATTENTION

1- Lors de la rentrée en programmation, ne pas retaper le code d'accès une deuxième fois si vous n'avez pas entendu le « BIP » de validation, car vous risquez de modifier les paramètres correspondant au deux premiers chiffres du code.

Pour vérifier l'entrée en programmation, entrez le code \* 6000 \*, si vous entendez l'identifiant du poste (un bip ou plusieurs bips selon l'identifiant) cela veut dire que vous étiez en mode programmation, vous pouvez alors programmer vos options.

Si vous n'avez pas entendu un bip, entrez le code d'accès pour rentrer en mode programmation.

2- La programmation n'est pas garantie pour des postes qui seraient raccordés sur des lignes téléphoniques de type numérique.

**IMPORTANT** : Avant toute programmation, taper le code d'accès

*	1	2	3	4	*
---	---	---	---	---	---

### PROGRAMMATION D'UN NUMERO D'APPEL UNIQUE (M1)

Taper la combinaison suivante:

*	5	0	0	1	*	#	1	1	#	<N>	*
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	-----	---

< N > numéro d'appel de 1 à 15 chiffres.

Dans la programmation d'une mémoire, la combinaison #11# représente une recherche de tonalité continue de fréquence 440 Hz  $\pm$  100 Hz (standard ) avant de numéroté. Si votre autocommutateur ne correspond pas au standard vous pouvez remplacer la recherche de tonalité par une pause 2 secondes, dans ce cas, remplacer [#11#] par [#10#] dans la séquence.

### PROGRAMMATION DES NUMEROS D'APPEL (M0 A M9)

Taper la combinaison suivante pour chaque bouton:

*	5	0	0	<M>	*	#	1	1	#	<N>	*
---	---	---	---	-----	---	---	---	---	---	-----	---

< M > numéro de mémoire de 0 à 9 affecté aux boutons 0 à 9.

à l'exception des postes à 2 boutons où le bouton 2 est affecté à M5

**ATTENTION CAS PARTICULIER POUR CERTAINS MODELES DE POSTES VOIR NOTA**

- Poste télésurveillé : 8 touches mémoires M1 à M8 utilisables par appui sur une des touches 1 à 8 sans prendre la ligne.
- Poste non télésurveillé : 10 touches mémoires M0 à M9 utilisables par appui sur une des touches 0 à 9 sans prendre la ligne.

**NOTA** : Pour les postes séries **402E2 à 1 bouton**, celui-ci est affecté à la mémoire **M5**.  
 Pour la version a 2 boutons de la même série, le 2eme bouton est affecté à la mémoire « M1 ». La combinaison sera la suivante : \*5001\* #11#<N>\*

**N.B** : Pour le bouton 2, il n'y a pas de enchainement de numéro possible.

**REMARQUE**

DANS LES POSTES A CLAVIER, LA MEMOIRE M1 PEUT ETRE AFFECTEE A LA TOUCHE 

**PROGRAMMATION DE LA TOUCHE** 

Pour affecter la touche  à la mémoire M1 taper la combinaison suivante:

*	2	4	0	0	*
---	---	---	---	---	---

**PROGRAMMATION DU TYPE DE NUMEROTATION DU POSTE A CLAVIER**

Taper une des combinaisons suivantes :

1/ Pour numérotation DTMF et raccroché automatique  
Taper la combinaison

*	1	0	0	2	*
---	---	---	---	---	---

2/ Pour numérotation Décimale et raccroché automatique  
Taper la combinaison

*	1	0	0	3	*
---	---	---	---	---	---

**PROGRAMMATION DU TYPE DE FONCTIONNEMENT DU POSTE A BOUTON (S)**

Taper une des combinaisons suivantes :

1/ Pour numérotation DTMF et raccroché automatique  
Taper la combinaison

*	1	0	0	0	*
---	---	---	---	---	---

2/ Pour numérotation Décimale et raccroché automatique  
Taper la combinaison

*	1	0	0	1	*
---	---	---	---	---	---

## PROGRAMMATION DU TYPE DE FONCTIONNEMENT DU POSTE BC MAINTENU

Pour bouton enfoncé pendant la conversation, raccroché par libération du bouton  
Taper la combinaison

*	1	0	0	8	*
---	---	---	---	---	---

### REGLAGE DU VOLUME DE RECEPTION

Taper la combinaison suivante:

*	1	4	0	<V>	*
---	---	---	---	-----	---

< V > Volume de 1 à 9 (réglage usine = 5)

### REGLAGE DU VOLUME SONNERIE

Taper la combinaison suivante:

*	1	6	0	<V>	*
---	---	---	---	-----	---

< V > Volume de 1 à 7 (réglage usine = 7)

## PROGRAMMATION D'UN ENCHAINEMENT DE NUMEROS

Pour la programmation de plusieurs mémoires, taper :

*	5	0	0	<M>	*	#	1	1	#	<N>	*
---	---	---	---	-----	---	---	---	---	---	-----	---

M = 1, 2, ..., 8 max

N = Numéro d'appel de 1 à 15 chiffres

L'enchaînement commence toujours avec la mémoire de base affectée au bouton  
et s'arrête sur la première mémoire vide.

Pour programmer une mémoire vide (ou effacer un numéro) il faut taper :

*	5	0	0	<M>	*	*
---	---	---	---	-----	---	---

Vous devez obligatoirement programmer les temps d'attente entre les mémoires  
T1 entre M1-M2 et  
T2 entre M2-M3, M3-M4 etc.. si c'est le cas.

Ces tempos représentent les temps d'attente en cas de non réponse avant de passer au numéro suivant.

Pour T1 taper :

*	2	0	T	T	*
---	---	---	---	---	---

TT représente la valeur de la tempo d'attente en secondes.

Dans le cas d'un seul numéro programmé TT = 00

Dans le cas d'un enchaînement de 2 ou plusieurs numéros, deux possibilités se présentent :

- d'entendre ce qui se passe en ligne en programmant T1 à une valeur paire (30 sec. par ex.)
- de cacher ce qui se passe en ligne (non réponse, occupation etc...) jusqu'au décroché du correspondant, par une simulation de sonnerie et clignotement de la led.  
Sur détection de la parole du correspondant appelé, un bip long annonce aux deux correspondants l'établissement de la communication, la led passe en fixe.  
Pour cela il faut programmer T1 à une valeur impaire (31 sec. par exemple).

Pour T2 taper :

*	2	1	T	T	*
---	---	---	---	---	---

### **PROGRAMMATION DU NOMBRE DE SONNERIES AVANT DECROCHE AUTOMATIQUE**

En usine, le poste est programmé pour décrocher automatiquement après 3 sonneries.

Pour changer ce nombre, taper :

*	1	1	<N>	<N>	*
---	---	---	-----	-----	---

NN = 00 à 99

NN = 03 en Usine ( décroché automatique après 3 sonneries ou par appui du bouton)

Si N = 00 décroché automatique (réservé station de télé-maintenance).

Si N = 99 sans décroché automatique (réponse uniquement par appui du bouton)

### **PROGRAMMATION DE LA DUREE DE TELECOMMANDE**

En usine, la durée de la télécommande est programmée à 02 secondes.

Pour changer cette valeur, taper :

*	2	5	<D>	<D>	*
---	---	---	-----	-----	---

DD = de 00 à 95

Si DD = 00, la durée est indéterminée, et le relais n'est désactivé que par l'appui sur la touche \* ou par la pause de ligne.

Pour les autres valeurs de 01 à 95, la durée est exprimée en secondes, et le relais est désactivé à l'épuisement de cette durée ou par appui sur la touche \*.

Si DD = 99, le relais est activé lors de la prise de ligne et n'est désactivé que par la pause de ligne.

(d'autre possibilité de programmation son décrite page 20).

## PROGRAMMATION DU CODE DE TELECOMMANDE

En usine, la code de la télécommande est programmé à 1

### NOTA

LE CODE DE TELECOMMANDE PEUT AVOIR POUR VALEUR DE 1 A 9998  
A L'EXCEPTION DE 0599, 0600 ET 0989, 0990 QUI SONT DES CODES CONSTRUCTEUR  
**SI C'EST UN CODE A 4 CHIFFRES IL NE DOIT JAMAIS AVOIR  
LA MEME VALEUR QUE LE CODE D'ACCES A LA PROGRAMMATION**

Le code de télécommande étant un code à 4 chiffres sa programmation nécessite 2 actions.

Programmation des milliers et des centaines, identifiés M, C

Programmation des dizaines et des unités, identifiées D, U

Pour M et C, taper

*	2	6	<M>	<C>	*
---	---	---	-----	-----	---

MC = de 00 à 99

Si M = 0, c'est un code à 3 chiffres

Si MC = 00, c'est un code à 2 chiffres

Pour D et U, taper

*	2	7	<D>	<U>	*
---	---	---	-----	-----	---

DU = de 01 à 99

Si MCD = 000, c'est un code à 1 chiffre

## 8. PROGRAMMATION EVOLUEE

- Le poste téléphonique peut être configuré, en local ou à distance, selon les besoins de l'utilisateur par des codes de programmation. Les programmations les plus courantes sont décrites dans le chapitre « PROGRAMMATION DE BASE ».
- D'autres possibilités de programmation, offertes à l'utilisateur, sont évoquées dans le présent chapitre. Enfin des codes de télécommande permettant d'initier des actions particulières sont décrites à la suite. D'une manière générale, tous ces codes sont à 4 chiffres encadrés par 2 étoiles (\*), à l'exception des mémoires de numéros d'appel.
- Ces fonctions sont accessibles par un "code d'accès" préalable qui peut être personnalisé par l'utilisateur.

- Code programmation **Statut:**

**\*10xx\*** Configuration matériel

A chaque fonction est affectée une valeur (xx):

xx = 00	Numérotation DTMF
xx = 01	Numérotation Décimale
xx = 02	Pas d'accès mémoire direct
xx = 04	Pas de raccroché sur tonalité
xx = 08	Mode BC bouton maintenu
xx = 16	TolFreq = +/- x
xx = 32	Pas de bipstart

C'est la somme de ces valeurs qui détermine la configuration globale.

Exemple:

- ⇒ \*1000\* = Numérotation DTMF + accès mémoire 0 à 9 sur les touches correspondantes du clavier + raccroché automatique sur tonalité d'occupation
- ⇒ \*1007\* = Numérotation Décimale + pas d'accès mémoire + pas de raccroché automatique
- ⇒ \*1008\* = Mode BC bouton maintenu

- Code programmation **TOnLine:**

	<b>*12xx*</b>	Durée de conversation avant raccroché auto
Programmation usine	xx = 04	4 minutes avant raccroché auto
	xx = 00	Le poste n'est pas limité en durée de conversation
jusqu'à	xx = 99	99 minutes avant raccroché auto

- Code programmation **TSilence:**

	<b>*13xx*</b>	Durée de Silence admise avant raccroché auto
Programmation usine	xx = 30	30 secondes avant raccroché auto
	xx = 00	Le poste ne raccroche pas sur silence
	xx = 10	10 secondes minimum jusqu'à
jusqu'à	xx = 99	99 secondes avant raccroché auto

Nota: les tonalités à fréquences stables cadencées ou non, sont prises pour du silence.

- Code programmation **ModSon**:  

	<b>*15xx*</b>	Type de Modulation de Sonnerie
Programmation usine	xx = 00	Fréquence pure
	xx = 01	3 Fréquences mélangées
  
  - Code programmation **PBout**:  

	<b>*17xx*</b>	Temps d'appui sur le bouton <b>R</b> (sans relâchement) pour que la prise de ligne soit effective
Programmation usine	xx = 00	Prise de ligne immédiate
jusqu'à	xx = 98	Action différée de 9,8 secondes
si	xx = 99	Pas de prise de ligne par appui sur le bouton
  
  - Code programmation **T1**:  

	<b>*20xx*</b>	MODE MULTI-NUMEROTATION
Programmation usine	xx = 00	Temps en secondes pour le passage de M1 à M2 pour enchaîner la numérotation automatique
jusqu'à	xx = 99	Pas d'enchaînement de numéros 99 secondes sur M1 avant de passer à M2
- Nota: pendant un enchaînement de numéros, deux possibilités, si T1 est pair le haut-parleur recopie la phonie de la ligne (retour d'appel, occupation, numérotation etc...). Si T1 est impair le haut-parleur génère une tonalité de tranquillisation cadencée et le voyant clignote au même rythme.
- Code programmation **T2**:  

	<b>*21xx*</b>	MODE MULTI-NUMEROTATION
Programmation usine	xx = 00	Temps en secondes pour le passage de M2 à M3, M3 à M4, jusqu'à M8 pour enchaîner la numérotation automatique
jusqu'à	xx = 99	Pas d'enchaînement de numéros 99 secondes sur Mx avant de passer au suivant
- Nota: pendant l'enchaînement des numéros subordonnés à T2, c'est la parité de T1 qui détermine la phonie sur le haut-parleur.
- Code programmation **Flashing**:  

	<b>*24xx*</b>	Durée en 1/100 ème de seconde du Flashing
Programmation usine	xx = 27	270 mS de Flashing
	xx = 00	Pas de Flashing ou muting microphone, la touche <b>R</b> devient mémoire directe M1 ou « push to talk » (appuyer pour parler)
jusqu'à	xx = 99	<b>associé au code *3299*</b> 990 mS de Flashing

- Code programmation **Télécommande:** **DUREE DE TELECOMMANDE**  
**\*25xx\*** Défini le comportement du relais. Durée en secondes
- Programmation usine xx = 02 Durée de la télécommande programmé à 02 sec.
- xx = 00 La durée est indéterminée, le relais n'est désactivé que par l'appui sur la touche « \* » ou par la pause de ligne.
- Et de xx = 01 1 seconde de fermeture  
jusqu'à xx = 95 95 secondes de fermeture  
xx = 96 Le relais est fermé dès l'apparition de la première sonnerie. Il est ouvert par l'abandon de la sonnerie ou par la prise de ligne.  
xx = 97 Le relais est fermé dès l'apparition de la première sonnerie. Il est ouvert par la suivante et ainsi de suite. Dans tous les cas l'abandon de sonnerie ou la prise de ligne provoque l'ouverture du relais.  
xx = 98 Le relais est fermé dès l'apparition de la première sonnerie. Il est ouvert par la suivante et ainsi de suite. La prise de ligne maintient ou provoque la fermeture du relais, il ne peut être ouvert par l'envoi par le poste distant d'une « \* ». L'abandon de sonnerie ou la pause de ligne provoque l'ouverture du relais.  
Jusqu'à xx = 99 Le relais recopie la prise de ligne. Il ne peut être ouvert par l'envoi par le poste distant d'une « \* ».

- Code programmation **MAcces:**  
**\*30xx\*** Millier et centaine du **code d'accès** utilisateur
- Programmation usine xx = 12 12  
xx = 10 Valeur minimum  
jusqu'à xx = 99 Valeur maximum

Nota: les milliers ne doivent jamais avoir pour valeur 0 (zéro).

- Code programmation **DUAcces:**  
**\*31xx\*** Dizaine et unité du **code d'accès** utilisateur
- Programmation usine xx = 34 34  
xx = 00 Valeur minimum  
jusqu'à xx = 99 Valeur maximum

Nota: le **code d'accès** utilisateur, comporte obligatoirement 4 chiffres, il peut prendre pour valeur de 1000 à 9999. Il est donc programmé en 2 fois (30xx et 31xx).

### ATTENTION

LE **CODE D'ACCES** UTILISATEUR DOIT IMPERATIVEMENT ETRE DIFFERENT DU CODE DE TELECOMMANDE DE GACHE SINON CE DERNIER NE SERA PLUS RECONNU  
LE **CODE D'ACCES** UTILISATEUR NE DOIT, NI COMMENCER PAR 0 (ZERO), NI ETRE PERDU, DANS LE CAS CONTRAIRE L'ACCES A LA PROGRAMMATION DEVIENT IMPOSSIBLE

- Code programmation *CutLine*:

**\*32xx\***

Programmation usine	xx = 20
	xx = 00
jusqu'à	xx = 98
si	xx = 99

Temps d'appui sur le bouton (sans relâchement)  
pour que le raccroché de ligne soit effectif  
Action différée de 2 secondes  
Pas de raccroché par appui sur le bouton  
Action différée de 9,8 secondes  
Pas de pause de ligne par appui sur le bouton ou  
bouton « R » utilisé en « appuyer pour parler ».  
**associé au code \*2400\***

- Code programmation *TonMin*:

**\*34xx\***

Programmation usine	xx = 30
	xx = 00
jusqu'à	xx = 99

Fréquence mini de tonalité de raccroché  
300 Hz  
0 Hz  
990 Hz

- Code programmation *TonMax*:

**\*35xx\***

Programmation usine	xx = 50
	xx = 00
jusqu'à	xx = 99

Fréquence maxi de tonalité de raccroché  
500 Hz  
0 Hz  
990 Hz

## **9. PROCEDURE DE TEST**

### **CODES DE TELECOMMANDE**

*Le diagnostic à distance est disponible par n'importe quel PABX utilisant des tonalités DTMF.*

- Code telecommande *identifiant ID:*

**\*0600\***

ID du téléphone demandé (requête)

Ce code est transmis par le système central pour déterminer l'identité d'un téléphone appelant le central. Le téléphone répondra par son ID téléphonique stocké dans la mémoire M0.

- Code telecommande *mise au repos du poste:*

**\*0990\***

Raccroché du poste sans entrer en programmation

**Nota : Entrer en mode programmation : \*1234\* avant de tapez les codes ci-dessous**

- Code télécommande *Test:*

**\*97xx\***

xx = 00

Test microphone et haut parleur

Accusé de réception du poste: Emission pendant 1 seconde d'une fréquence de 1244 Hz  
suivi de Emission pendant 1 seconde d'une fréquence de 622 Hz

Nota: à la suite de cette télécommande le haut parleur du poste est neutralisé.

- Code télécommande *Effacement:*

**\*98xx\***

xx = 00

Remise du poste en configuration usine

Accusé de réception du poste: \* Après 1, 3 seconde environ

xx = 02

Effacement des mémoires M0 à M9

**Attention : Après avoir effectué le code \*9800\* vous devez impérativement entrer le code \*4501\* !!**

- Code télécommande *Spécial:*

**\*99xx\***

xx = 00

Raccroche le poste automatiquement

xx = 01

Retour HP

Nota: cette télécommande est utile pour réactiver le haut parleur du poste alors que celui-ci a été neutralisée par un test HP (\*9700\*).

**USER GUIDE AND PROGRAMMING MANUAL**  
**« HANDS FREE » TELEPHONE CARD**  
**WK 119 MLT**

**PHONE CARD FOR HANDS-FREE TELEPHONE**

**WK119MLT**

**NOTE**

THE GUARANTEE IS VALID ONLY WHERE PRODUCTS ARE INSTALLED AND OPERATED STRICTLY IN ACCORDANCE WITH THE INSTRUCTIONS DESCRIBED IN THIS MANUAL.

NO GUARANTEE CAN BE INVOKED IF DETERIORATION RESULTS FROM AN EXTERNAL SOURCE OR FROM LACK OF ADHERENCE TO INSTRUCTIONS FOR USE.

IN THE DESIRE FOR CONSTANT IMPROVEMENT, THE INFORMATION CONTAINED IN THIS DOCUMENT AND THE CHARACTERISTICS OF THE EQUIPMENT MAY BE SUBJECT TO MODIFICATION WITHOUT PRIOR NOTICE

**EUROPEAN STANDARDS**

UNITS BEARING THE CODE ð CE ö CONFORM TO EMC DIRECTIVE EMC (2014/30/EU) AND THE DIRECTIVE RELATING TO LOW VOLTAGE (2014/35/EU) FORMULATED BY THE EUROPEAN COMMUNITY.

**UK BAPT APPROVAL**

**UK BAPT APPROVAL No S/4130/3/Y/504612**

**REN (RINGING EQUIVALENCE NUMBER) = 1**

## 1. FEATURES

- Pulse/Tone dialling.
- Automatic clear down capability.
- Automatic answering capability or answering after a programmable number of rings.
- « Tone security protection » (microphone operable only after called party answers)
- Programming of stored numbers locally or via telephone line from any DTMF telephone.
- Chained numbers if the called number is busy or does not answer after a programmable time.
- Modification of settings via telephone line from any DTMF telephone or via a maintenance station, for example:
  - Ringing type
  - Ringing volume
  - Loudspeaker volume
  - Dialling type
  - Automatic answer etc...

### **IMPORTANT**

THESE MICROPROCESSOR BASED PRODUCTS, WHEN CONNECTED TO THE TELEPHONE LINE, CARRY OUT AN AUTO-TEST BY TRANSMITTING AUDIBLE SIGNALS.

THEY ARE EQUIPPED WITH MANY PROGRAMMABLE FUNCTIONS AND ARE FACTORY CONFIGURED FOR NORMAL USE.

BEFORE INSTALLATION, READ THIS MANUAL CAREFULLY TO BE SURE THE FACTORY SETTING SUITS THE DESIRED USE.

The « Hands free » telephones operate without any modification to PSTN circuits. For perfect operation on a PABX, it is necessary to ensure that the following characteristics conform to those of your switch.

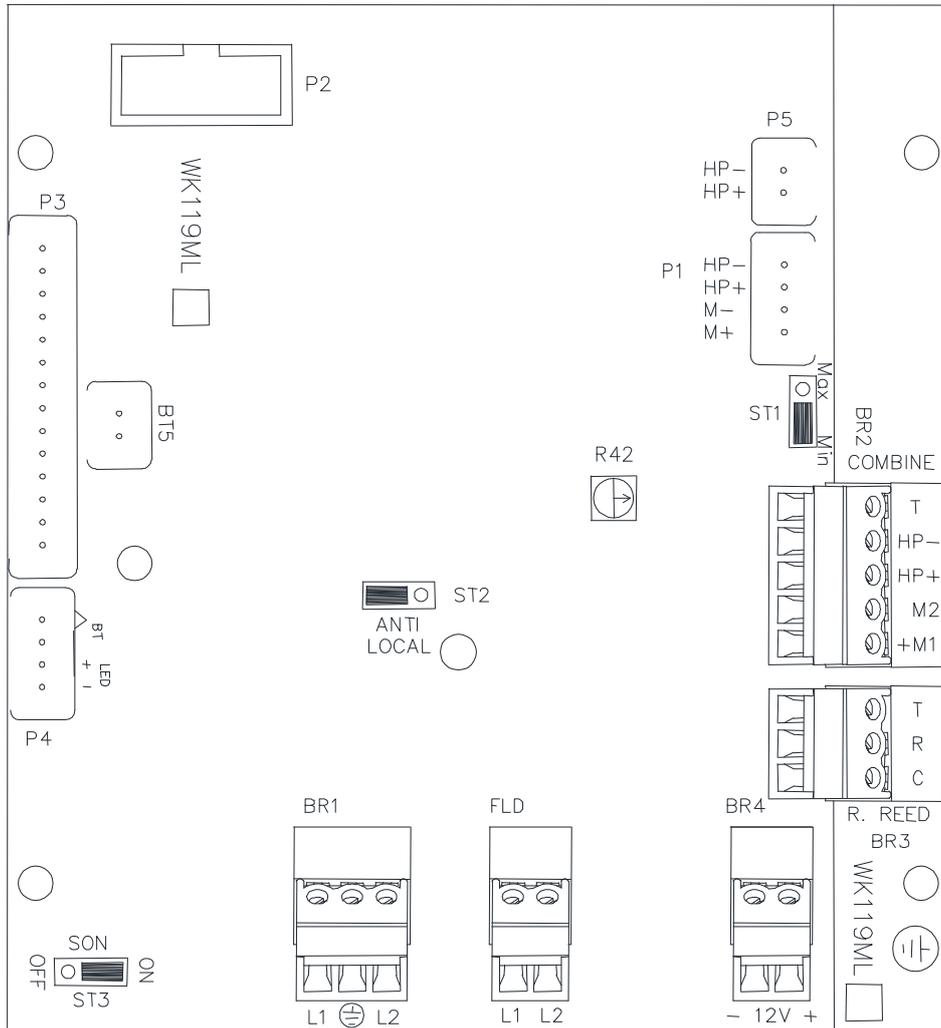
In the event of incompatibility, software modifications can be carried out on request. Contact the supplier for more information.

## 1.1 TECHNICAL CHARACTERISTICS

- Ringing call voltage > 35 V RMS 25Hz or 50Hz
- Current in the telephone (off-hook position) 45mA (25mA minimum)
- Voltage at terminals (on-hook position) 48V (24V minimum)
- Dialling system DTMF or Pulse
- Dialling tone Continuous tone  
Frequency: 270 to 540Hz Detection time 2 sec.minimum
- Busy tone  
Frequency: 300 to 500 Hz  
Beep/pause sequence for more than 10 seconds. Detection time 4-10 sec  
Beep: 100 to 600 ms  
Pause: 100 to 600 ms
- Distance ringing tone  
Frequency: 350 à 500Hz  
Beep/pause sequence until far-end off-hook  
Beep: 0.2sec. to 1.6 sec.  
Beep + pause sequence < 6 sec.
- End of conversation sequenced tone  
Frequency: 300 to 500 Hz  
Beep/pause sequence for more than 10 seconds. Detection time 4-10 sec  
Beep: 100 to 600 ms
- End of conversation continuous tone  
Frequency: 300 to 500 Hz or 760 to 840 Hz  
Tone sequence for more than 10 seconds Detection time 6-10 sec.
- Call voltage transmitted by the switch  
Frequency : 50Hz or 25Hz  
Ringing duration : 1.5s ± 0.5s  
Pause duration : 3s ± 2s

## 2. LAYOUT OF THE TELEPHONE CARD

The motherboard consists of two detachable parts, which can be cabled or not, according to the model of telephone that you possess (with keyboard, with button, with or without handset etc...).



FUNCTIONS	REF	JUMPERS
<b>SENSITIVITY OF THE HANDS FREE MICROPHONE</b> Sensibilité à 1 mètre : placer le cavalier sur MAX Sensibilité à 30 cm : placer le cavalier sur MIN	ST1	MIN  MAX MIN  MAX
<b>SETTING OF NOISE THRESHOLD</b> Minimum setting : quiet location Maximum setting : noisy location NOTE : normal setting is carried out in factory (see drawing)	R42	MIN  MAX

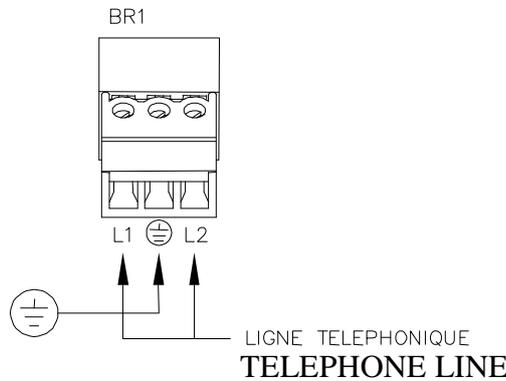
**NOTE: DO NOT MOVE THE JUMPERS MARKS ST2 AND ST3.**

This motherboard is totally compatible with the previous versions.

### 3. CONNECTION OF THE TELEPHONE SET

#### 3.1 CONNECTING OF THE TELEPHONE LINE

The connectors let single or multi wires in a max section of 1.5mm<sup>2</sup>. Link the telephone line on the connector that can be plugged in mark "BR1".

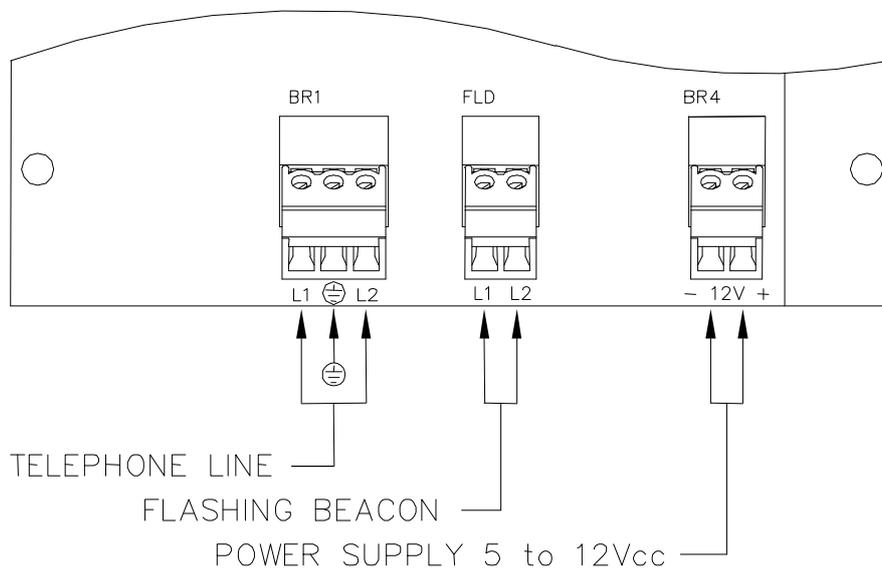


#### 3.2 EARTH GROUNDED OF THE TELEPHONE SET

The electric earth grounded is executed either externally with the earth screw (situated on the lower face of the box) marked by the abbreviation ⊥, or inside on the connector ⊥ situated on the connector that can be plugged in mark "BR1" of the motherboard.

#### 3.3 CONNECTING TELEPHONE LINE WITH FLASHING LIGHT INTEGRATED

Link the telephone line on the connector that can be plugged in mark "FLD" of the flashing light card\*, as well as the earth grounded as indicated above.



\* In some versions, the flashing light card can be dissociated from the motherboard.

#### **4. USAGE OF SINGLE-BUTTON (S1) / MULTI-BUTTON (S2, C4, C8)** **TELEPHONE**

OPERATION : Each button dials a pre-programmed telephone number (see chapter on programming).

##### **HOW TO MAKE A CALL**

**1**

PRESS THE CALL BUTTON (S1 VERSION)  
OR DESIRED CALL-BUTTON (S2, C4, C8)

The red indicator shows

When the called party answers, speak in front of the telephone from a distance of  
Approximately 20cm (8in).

At the end of conversation, to free the line :

**2**

PRESS THE CALL BUTTON 2 SEC.  
OR ALLOW THE TELEPHONE TO CLEAR DOWN  
AUTOMATICALLY

The red indicator ceases to show.

**IMPORTANT** : For the CB telephone version, keep the button pressed whilst communicating.  
Release the button to free the line.

## 5. USAGE OF THE TELEPHONE WITH FULL KEYPAD

### HOW TO MAKE A CALL / HOW TO ANSWER A CALL

*(FOR TPX VERSION CALL BUTTON ARE NOT FUNCTIONAL)*

**1**  
PRESS THE CALL BUTTON  
*FOR TPX VERSION LIFT HANDSET*



The red indicator show.

**2**  
KEY THE NUMBER

When the called party answers, speak in front of the telephone from a distance of  
Approximately 20cm (8in).

At the end of conversation, to free the line

**3**  
PRESS THE CALL BUTTON  
*FOR TPX VERSION REPLACE HANDSET*  
OR ALLOW THE TELEPHONE TO CLEAR DOWN  
AUTOMATICALLY



The red indicator ceases to show.

### LAST NUMBER REDIAL

**1**  
PRESS THE CALL BUTTON  
*FOR TPX VERSION LIFT HANDSET*



The red indicator shows

**2**  
PRESS **BIS/LR**



When the called party answers, speak in front of the telephone from a distance of  
Approximately 20cm (8in).

At the end of conversation, to free the line :

**3**  
PRESS THE CALL BUTTON  
*FOR TPX VERSION REPLACE HANDSET*  
OR ALLOW THE TELEPHONE TO CLEAR DOWN  
AUTOMATICALLY



The red indicator ceases to show.

## FLASH RECALL

PRESS « R »



A programmed flash recall of 270ms takes place  
Length of time of flash can be adjusted by programming

The **R** button has a three functions according to the programming : flashing or direct memory M1.(see chapter programming) or muting microphone.

If « Direct Memory » is selected, the R button is used in the same way as the Call Button on the « S1 » Autodial version (see below).

### NOTE

LENGTH OF CONVERSATION IS LIMITED IN THE FACTORY TO A  
LIMIT OF 4 MINUTES.  
IT CAN BE CHANGED BY PROGRAMMING.

## MUTING MICROPHONE

In noisy environment, it may be useful to activated or deactivate the microphone by pushing a key ( « **R** » key is used ).

For this facility, programm the unit as following :

\***24xx**\* = 0 Flashing time deactivated.

\***32xx**\* = 99 going « on hook » by pressing a memory key a long time deactivated.

At the beginning of the communication, microphone is activated.

- By pushing « R », microphone is still on.
- By releasing « R », microphone is deactivated.
- Microphone is then activated by « R » key as a « PTT » key (push to talk) till the end of the communication.

## 6. OPTIONS

### 6.1 RELAY BOARD ó DOOR ENTRY / PUBLIC ADDRESS (WK026CRG)

- This optional card connected via a flat ribbon cable to telephone card (on connector P2), enables the activation of a relay from a remote telephone or system.

This relay can activate for example:

- electric door entry mechanism
- lighting
- public adress amplifier with loudspeaker

In its factory setting, the code to activate the relay is 1. This code must ALWAYS be keyed between two \* characters. Keying \* 1 \* from a remote telephone will therefore activate the relay. Where ever a double relay eard (WK026CR2G) is used, the second relay is activated by code \*2\*, by adding 1 to the first relay code value.

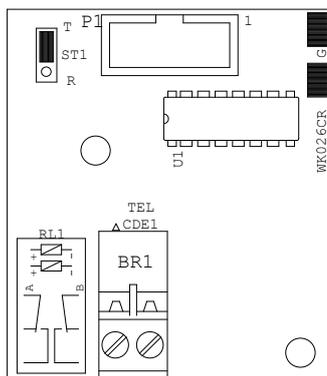
Keying this code on the keypad of a telephone equipped with a relay board will not activate its own relay.

In the factory setting, the activation time of the relay is 2 sec. The DTMF code \* is used to de-activate the relay. The activation code (up to 4 digits) and the time (value between 00 and 99 seconds) are modifiable (see programming).

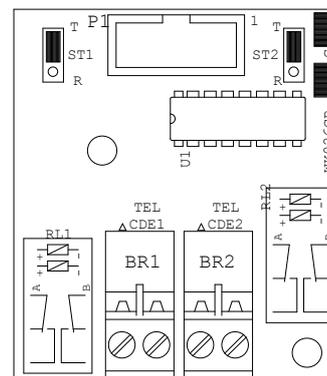
### NOTE

IF THE ACTIVATION TIME IS 00 THE TIMING IS NOT ACTIVATED.  
 TO DE-ACTIVATE THE RELAY SIMPLY PRESS \*  
 IN ALL CASES THE RELAY WILL BE DE-ACTIVATED ON HANGING UP.

- Relay contact capacity: 60 Volts, 1 Amp
- ST1, ST2 setting jumper:
  - T relay closed when activated
  - R relay open when activated



WK026CRG : 1 relay board



WK026CR2G : 2 relays board

## 7. PROGRAMMING

The TLS telephone is designed to facilitate programming remotely over a telephone line.

Programming is carried out using sequences keyed from a DTMF telephone, when connected to the TLS telephone to be programmed.

### CAUTION :

**3- When entering programming, do not re-key for a second time the access code, if you are not sure that you have heard the acknowledgement beep, because in doing so you run the risk of modifying parameters relating to the first two digits of the code.**

**Enter code \*6000\* if you hear the unit's ID (one or more beeps according to the identifier), this means that you were in programming mode and you can therefore proceed to program your options. If you don't hear a beep, enter the programming access code to re-enter programming.**

**4- Telephones connected via digital lines may not enter programming mode satisfactorily..**

### 7.1 PROGRAMMING CODES

#### IMPORTANT :

**Before all programming, key the access code : \*1234\* (factory setting) or as changed by the user (see function 12/13 below).**

The acceptance sequence is a single beep if memory M0 (see function 18 below) is empty or a single beep followed by the contents of Memory 0 followed by « \* » if memory M0 has been programmed.

**Non-acceptance is indicated by « no-response » in which case it is necessary to try again.**

Proceed with programming as follows :

For each programming sequence below the telephone gives an acceptance/non-acceptance sequence. The acceptance sequence is a mix DTMF tones (functions N° 1, 5 and 18 below) or a single beep (all other functions).

In all cases the non-acceptance sequence is two beeps.

If the non-acceptance sequence is received, it is necessary to try again.

**NOTE:** For posts **402E2S1** series at 1 button, it is assigned to the memory M5.

For version 2 a button in the same series, the 2nd button is assigned to the memory "M1."

The combination will be as follows: \* 5001 \* # 11 # \* <N>

**NB:** For the button 2, there is no sequence number.

Function No	Function	Programming code
<p><b>1</b></p>	<p><b><u>AUTODIAL NUMBERS</u></b> (If no chaining is required) If chaining is required, use function No5 instead (page 40)</p> <p>During memory programming , the combination #11# Represents the recognition of a continuous tone with a frequency of 440 Hz ± 100Hz (standard) before dialling.</p> <p>This is the standard for UK and many other countries but in Some other countries #10# may be applicable instead, Whereby a 2-second pause is inserted rather than tone recognition.</p> <p><b><u>PROCEED AS FOLLOWS :</u></b> <b>SINGLE BUTTON TELEPHONE</b> Program button : N = autodial number from 1 to 15 digits.</p> <p>Program empty memory : (factory preset)</p> <p><b>DUAL-BUTTON TELEPHONE</b> Program lower button : N = autodial number from 1 to 15 digits.</p> <p>Program empty memory :</p> <p>Program upper button : N= autodial number from 1 to 15 digits.</p> <p>Program empty memory : (factory preset)</p> <p><b>For 4 - BUTTON TELEPHONE</b> program memories 1, 3, 7, 9 with autodial numbers and memories 2, 4, 6 and 8 as empty memories.</p> <p><b>For 8 ó BUTTON TELEPHONE</b> Program memories 1 ó 8 with autodial numbers and set chaining times T1 and T2 (see function 5 below) to 00 seconds. For full keypad telephone, to assign button R (recall) to Memory 1</p>	<p><b>*5001*#11#N*</b></p> <p><b>*5002**</b></p> <p><b>*5001*#11#N*</b></p> <p><b>*5002**</b></p> <p><b>*5005*#11#N*</b></p> <p><b>*5006**</b></p> <p><b>For 8-button telephone ONLY.</b> <b>*2000* and *2100*</b></p> <p><b>*2400*</b></p>

<b>2</b>	<p><b>TYPE OF DIALLING / CONFIGURATION</b></p> <p>Although this equipment can use either loop disc or DTMF Signalling only the performance of the DTMF signalling is subject to regulatory requirements for correct operation. It is therefore strongly recommended that the equipment is set up to use DTMF signalling for access to public or private emergency services.</p> <p>DTMF signalling also provides faster call set-up.</p> <p>For configuration, each function has a value as follows:</p> <p>1/ DTMF dialling and automatic cleardown. 00</p> <p>2/ For pulse dialling and automatic cleardown. 01</p> <p>3/ No access to memory dialling : 02</p> <p>4/ No cleardown on receipt of tone : 04</p> <p>5/ Push to talk mode : 08</p> <p>Those values should be summed and the total applies e.g :</p>	<p><b>*1000*</b></p> <p><b>*1001*</b></p> <p><b>*1007*</b> = pulse dialling, no access to memory dialling, no cleardown on receipt of tone.</p>
<b>3</b>	<p><b>LOUDSPEAKER VOLUME</b></p> <p>V= volume from 1 to 9 (factory setting = 5)</p>	<b>*140V*</b>
<b>4</b>	<p><b>RINGING VOLUME</b></p> <p>V= volume from 1 to 7 (factory setting = 7)</p>	<b>*160V*</b>
<b>5</b>	<p><b>PROGRAMME A NUMBER CHAIN</b></p> <p>It is possible to program a number chain, so that, for autodial buttons, if the first number dialled is busy or does not answer, the telephone will dial one or more alternative number in a chain until successful connection is made.</p> <p>All telephone numbers programmed into the chain must be different, no number may appear more than once.</p> <p>(see note in function 1 above for usage of #11# and #10#)</p>	<p><b>*500M*#11#N*</b></p> <p>M (memory) = 1,2,3 .8 max.</p> <p>N= Call number up to 15 digits</p> <p>The chain stops at the first empty memory.</p>

	<p><b><u>THE STEPS TO TAKE ARE :</u></b></p> <p><b>SINGLE-BUTTON TELEPHONE</b>  Program the main number in memory 1 and additional Numbers in memories 2-8.  Program an empty memory following the last number entered, e.g., if two numbers are programmed, memory 3 should be empty : (factory preset)</p> <p><b>DUAL-BUTTON TELEPHONE</b>  Program lower button with memory 1 and either one or two Additional memories (as required) for chaining, e.g., for two additional numbers, program memory 1 with the main Number and memories 2 and 3 for back-up numbers.</p> <p>Program the next memory, in the example shown memory 4, as an empty memory :</p> <p>Memory 5 is designated as the main number for the upper Button. This is programmed in the same way as memory 1. Finally, memories 6, 7 and 8 are programmed with additional numbers for the upper button.</p> <p>NB : No chaining is possible with the 4-BUTTON or 8-BUTTON telephone.</p> <p>To program the interval between memory auto-dial attempts  T1 between M1 ó M2 and T2 between M2 ó M3, M3 ó M4 etcí if necessary</p> <p>These times are the intervals in the event of no-answer Before dialling the next number.</p> <p>For T1 key :  TT is the time in seconds. If only one number TT=00</p> <p>For T2 key :</p>	<p><b>*5003**</b></p> <p><b>*5004**</b></p> <p><b>*20TT*</b></p> <p><b>*21TT*</b></p>
--	--	---

	<p>If chaining 2 or several numbers, 2 choices are possible :</p> <p>a) to hear what actually happens on the line : program T1/T2 with even number (e.g., :30 sec)</p> <p>b) to mask what happens on the line (no-answer, busy tone,í ) until the called party picks up, by simulating ringing and flashing LED. On detection of speech from the called party, a long beep announces to both parties that the communication has been established, the LED shows constant. For this, program T1/T2 with an odd number (e.g. 31 sec.)</p>	
<p>6</p>	<p><b>NUMBER OF RINGS BEFORE AUTOMATIC ANSWER</b></p> <p>In the factory, the telephone is set to answer automatically after 3 rings. To change this number, key :</p> <p>NN= 00 to 99          NN= 03 factory setting (answer automatically after 3 ring or manually by pushing the button)          NN= 00 automatic answer with no ringing (suitabel only for programming)          NN= 99 No automatic answer (answer only manually by pushing the button)</p> <p><b><u>Important note :</u></b>          Where 00 is programmed, both microphone and loudspeaker are de-activated on auto-answer, where 01-98 is programmed, the microphone is de-activated on auto answer (but the loudspeaker is active). The microphone can be activated by pushing any button. If, in this case, the telephone receives programming signals (from an operator or call-centre system, the loudspeaker is de-activated. It can be re-activated by keying the code  <b>* 9901 *</b></p>	<p><b>*11NN*</b></p>



9	<p><b>DURATION OF SILENCE BEFORE AUTOMATIC CLEARDOWN</b></p> <p>XX = 30 30 seconds (factory setting)          XX = 00 Does not clear down on duration of silence          XX = 99 99 seconds          Note : frequency tones are taken as silence.</p>	<b>*13XX*</b>
10	<p><b>TYPE OF RINGING MODULATION</b></p> <p>XX = 00 Pure Frequency (factory setting)          XX = 01 3 Frequencies mixed</p>	<b>*15XX*</b>
11	<p><b>DURATION FOR WHICH BUTTON MUST BE PRESSED CONTINUOUSLY BEFORE TELEPHONE GOES « ON LINE »</b></p> <p>XX = 00 Immediate (factory setting)          XX = 99 9.9 seconds</p>	<b>*17XX*</b>
12	<p><b>PASS CODE (1)</b>          First two digits of programming pass-code</p> <p>XX = 12 (factory setting)          XX = 10 (range)          XX = 99</p>	<b>*30XX*</b>
13	<p><b>PASS CODE (2)</b>          Last two digit of programming pass-code          Note : The pass-code is a 4 digit code (from 1000 ó 9999).          It is input in two halves, as described above.</p> <p>XX = 34 (factory setting)          XX = 10 (range)          XX = 99</p>	<b>*31XX*</b>
14	<p><b>DURATION FOR WHICH BUTTON MUST BE PRESSED CONTINUOUSLY FOR CLEARDOWN TO TAKE PLACE</b></p> <p>XX = 20 (factory setting)          XX = 00 (range) no clear down          XX = 99 9.9 seconds</p>	<b>*32XX*</b>

15	<p><b>MINIMUM TONE RECOGNATION/CLEARDOWN FREQUENCY</b></p> <p>XX = 25 250Hz (factory setting)  XX = 00 0Hz (range)  XX = 99 990Hz</p>	<b>*34XX*</b>
16	<p><b>MAXIMUM CLEARDOWN TONE FREQUENCY</b></p> <p>XX = 50 500Hz (factory setting)  XX = 00 0Hz (range)  XX = 99 990Hz</p>	<b>*35XX*</b>
17	<p><b>RETURN TELEPHONE TO FACTORY SETTING ERASE MEMORIES</b></p> <p>XX=00 Acknowledgement from telephone after about 1.3s  XX = 02 Erase memories M0 ó M9</p> <p><b>Warning : After enter *9800* you have to enter the code *4501* !!</b></p>	<b>*98XX*</b>
18	<p><b>PROGRAM TELEPHONE ID</b></p> <p>This is a code of up to four digits which should be programmed into memory M0.  The telephone will automatically transmit this ID code followed by « star » (*) on receipt of thec command code <b>*0600*</b> from a central system.  N = telephone ID up to 4 digits</p>	<b>*5000*N*</b>

## 8. OPERATIONAL COMMAND CODES

Remote diagnostics are available through any PABX using DTMF tones.

Function No	Function	Programming code
1	<p><b>REQUEST TELEPHONE ID</b></p> <p>This code is transmitted by the central system to determine the identity of a telephone calling the centre. The telephone will respond with its telephone ID (see programming code 18 above)</p>	<b>*0600*</b>
2	<p><b>AUTOMATIC CLEARDOWN</b></p> <p>At the end of a call without access to programming, the central system or operator can effect an automatic clear-down by transmitting this code :</p> <p>However, if the call has included access to programming, automatic clear-down is carried out by transmitting this code :</p>	<p><b>*0990*</b></p> <p><b>*9900*</b></p>
3	<p><b>TEST MICROPHONE AND LOUDSPEAKER</b></p> <p>Acknowledgement from telephone : 1 sec. Transmission of frequency of 1244Hz Followed by : 1sec. Transmission of frequency of 622Hz Note : After test, the loudspeaker is switched off.</p> <p>To re-activate the loudspeaker :</p> <p>To conclude the test :</p>	<p><b>*9700*</b></p> <p><b>*9901*</b></p> <p><b>*9900*</b></p>

### DISTANCE AUDIO TEST

- To check the microphone and the line  
Call the telephone with its number from the distant telephone, when the telephone takes the hook off, listen to the ambient noise=== telephone line and microphone ok.
- To check the telephone loudspeaker  
Enter into programming **\*1234\*** then dial **\*9700\*** then listen to the bip ===== if BIP sound appears loudspeaker ok.

\*\*\*\*\*



**Groupe LE LAS ó PARIS** - 34/36 Rue Roger SALENGRO F 94134 FONTENAY SOUS BOIS  
Tel : 33 01 48 76 62 62 ó Fax : 33 01 48 76 83 04  
Internet : ww.lelas.fr - E-mail : lals@lelas.fr

Edition G : 09.12.2016