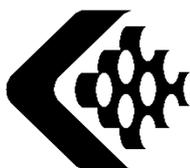


**GUIDE DE PROGRAMMATION ET D'UTILISATION  
CARTE TELEPHONE « MAINS-LIBRES »**

***USER GUIDE AND PROGRAMMING MANUAL  
« HANDS FREE » TELEPHONE CARD***

**WK120MLT**



**Groupe LE LAS**  
**COMMUNICATION SOUS HAUTE PROTECTION**  
***COMMUNICATING IN SAFETY***

# SOMMAIRE

<b>1. CARACTERISTIQUES GENERALES .....</b>	<b>4</b>
1.1 CARACTERISTIQUES TECHNIQUES .....	5
<b>2. PRESENTATION DE LA CARTE TELEPHONIQUE .....</b>	<b>6</b>
<b>3. RACCORDEMENT DES POSTES TELEPHONIQUES .....</b>	<b>7</b>
3.1 RACCORDEMENT DE LA LIGNE TELEPHONIQUE .....	7
3.2 MISE A LA TERRE DU POSTE TELEPHONIQUE.....	7
3.3 RACCORDEMENT DES OPTIONS - CARTE FEU FLASH / ALIMENTATION EXTERNE.....	7
<b>4. UTILISATION DES POSTES TELEPHONIQUES A 1 BOUTON.....</b>	<b>8</b>
<b>5. OPTIONS.....</b>	<b>9</b>
5.1 CARTE GACHE WK026CRG / CR2G.....	9
5.2 OPTION MP3 PLAYER .....	10
<b>PROGRAMMATION DE BASE.....</b>	<b>10</b>
<b>6. PROGRAMMATION EVOLUEE.....</b>	<b>15</b>

# Matériel pour sites industriels

## CARTE TELEPHONIQUE POUR POSTE “ MAINS LIBRES ”

### WK120MLT

#### ATTENTION

**AVANT DE PROCEDER A LA MISE EN SERVICE, LIRE ATTENTIVEMENT  
LE MANUEL FOURNI POUR S'ASSURER QUE LA CONFIGURATION  
USINE CORRESPOND A L'UTILISATION SOUHAITEE.**

#### REMARQUES

LA GARANTIE NE S'APPLIQUE QUE DANS LES CONDITIONS D'INSTALLATION  
ET DE FONCTIONNEMENT STRICTEMENT DEFINIES DANS CE MANUEL.

AUCUNE GARANTIE NE PEUT ETRE MISE EN ŒUVRE  
SI LA DETERIORATION RESULTE D'UNE CAUSE ETRANGERE  
A L'APPAREIL OU DU NON RESPECT DES PRESCRIPTIONS D'UTILISATION.

DANS UN SOUCI D'AMELIORATION, LES INFORMATIONS CONTENUES DANS  
CE DOCUMENT ET LES CARACTERISTIQUES DES MATERIELS PEUVENT  
FAIRE L'OBJET DE MODIFICATIONS SANS PREAVIS.

#### NORMES EUROPEENNES

LES UNITES PORTANT LA MENTION « CE » SONT CONFORMES A LA DIRECTIVE EMC (2014/30/UE),  
A LA DIRECTIVE RELATIVE AUX BASSES TENSIONS (2014/35/UE)  
FORMULEES PAR LA COMMUNAUTE EUROPEENNE.

**AGREMENT ART N° 98656P DU 8 JUILLET 1998**

# **1. CARACTERISTIQUES GENERALES**

## **FONCTIONNALITES**

- Numérotation multifréquences (DTMF).
- Possibilité de raccroché automatique.
- Possibilité de décrochage instantané ou après un nombre programmable de sonneries.
- Programmation, des numéros mémorisés, en local ou à distance par téléphone type DTMF.
- Possibilité d'enchaînement de plusieurs numéros en cas d'occupation ou de non réponse après un temps programmable.
- Modification des réglages à distance par un poste classique DTMF par exemple:
  - Type de sonnerie
  - Volume de sonnerie
  - Volume haut parleur
  - Décroché automatique etc...

### **ATTENTION**

**CETTE CARTE EST EQUIPEE D'UN MICROPROCESSEUR, LORS DU RACCORDEMENT A LA LIGNE TELEPHONIQUE ET AU SECTEUR, L'INITIALISATION DU POSTE S'EFFECTUE ET SE PONCTUE PAR L'EMISSION D'UN SIGNAL SONORE.**

**ILS POSSEDENT DE NOMBREUSES FONCTIONS PROGRAMMABLES ET SONT CONFIGURES EN USINE POUR UN USAGE COURANT.**

Les postes équipés de la carte “ mains libres ” fonctionnent sans aucune modification sur les réseaux publics type France Télécom. Pour un fonctionnement correct sur un autocommutateur privé, il faut s'assurer que les caractéristiques suivantes coïncident avec celles de votre autocommutateur.

Dans le cas contraire procéder aux corrections en utilisant les moyens de programmation.

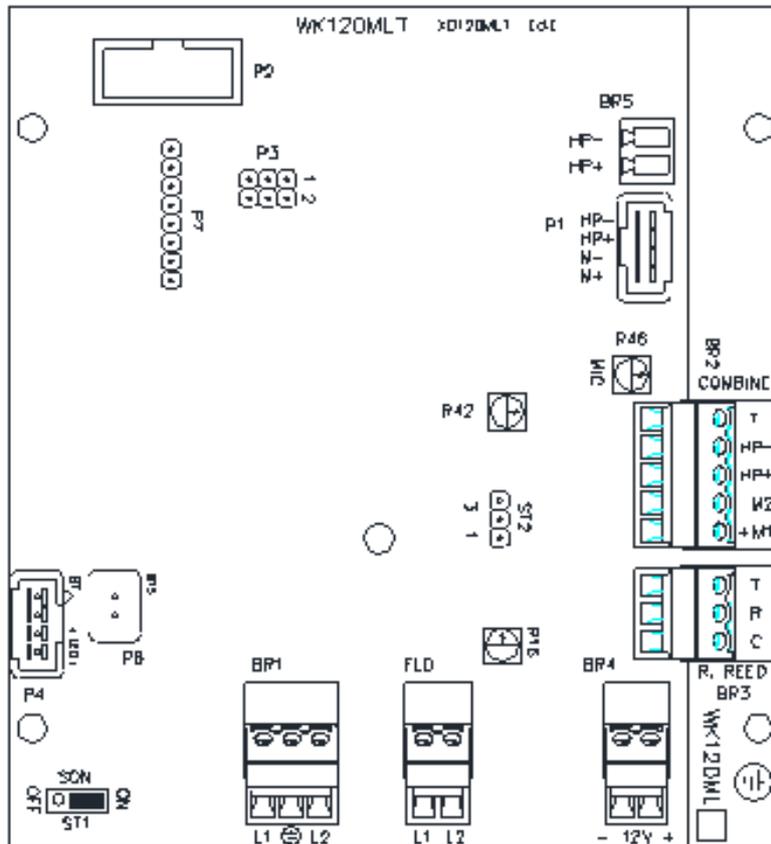
En cas d'incompatibilité, des logiciels sur demande peuvent être exécutés, contactez le constructeur pour plus d'informations.

## 1.1 CARACTERISTIQUES TECHNIQUES

- Tension d'appel reçue de l'autocommutateur  
Durée sonnerie:  $1.5s \pm 0.5s$   
Durée pause:  $3s \pm 2s$   
 $> 35 V_{\text{eff}}$  25Hz ou 50Hz  $U_{\text{max}} = 80V_{\text{eff}}$   
 $I_{\text{max}} = 0,05 A_{\text{eff}}$  ;  $P_{\text{max}} = 1 W$
- Courant dans le poste (position décroché)  
 $45\text{mA}$  (25mA minimum)  
 $I_{\text{max}} = 0,08 A_{\text{DC}}$  ;  $P_{\text{max}} = 1,2 W$
- Tension aux bornes du poste (position raccroché)  $48V$  (24V minimum)  $U_{\text{max}} = 60 V_{\text{DC}}$
- Système de numérotation  
DTMF
- Tonalité d'invitation à numéroter  
Fréquence: de 270 à 540Hz  
Tonalité continue  
temps de détection min 2 sec.
- Tonalité d'occupation  
Fréquence: 300 à 500 Hz  
Séquence de bip et pause de plus de 10 secondes.  
Bip: 100 à 600 ms  
Pause: 100 à 600 ms (= au bip)  
Temps de détection 4-10 sec
- Retour Tonalité d'appel distant  
Fréquence: 350 à 500Hz  
Séquence de bip et pause jusqu'au décroché distant  
Bip: 0.2sec. à 1.6 sec.  
Cycle bip + pause inférieur à 6 secondes.
- Tonalité cadencée de libération de la conversation  
Fréquence: 300 à 500 Hz  
Séquence de bip et pause de plus de 10 secondes.  
Bip: 100 à 600 ms  
Pause: 100 à 600 ms (= au bip)  
Temps de détection 4-10 sec
- Tonalité continue de libération de la conversation  
Fréquence: 300 à 500 Hz ou 760 à 840 Hz  
Durée du bip supérieure à 10 secondes.  
Temps de détection 6-10 sec

## 2. PRESENTATION DE LA CARTE TELEPHONIQUE

La carte téléphonique se compose de deux zones détachables, qui peuvent être câblé ou non, selon le modèle de téléphone que vous possédez (a clavier, a bouton, avec ou sans combiné etc...).



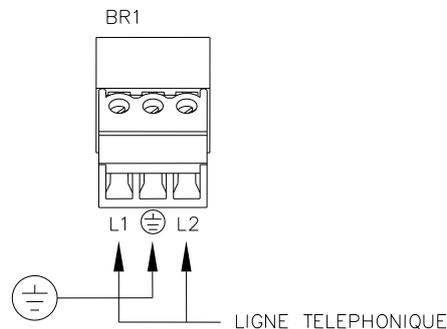
**NOTA : NE PAS DEPLACER LE CAVALIER REPERE ST3.**

Cette carte téléphonique est totalement compatible avec les précédentes versions.

### 3. RACCORDEMENT DES POSTES TELEPHONIQUES

#### 3.1 RACCORDEMENT DE LA LIGNE TELEPHONIQUE

Les bornes de raccordement admettent des fils mono brin ou multibrins d'une section maxi de 1.5mm<sup>2</sup>. Raccorder la ligne téléphonique sur le connecteur enfichable repère " BR1 ".

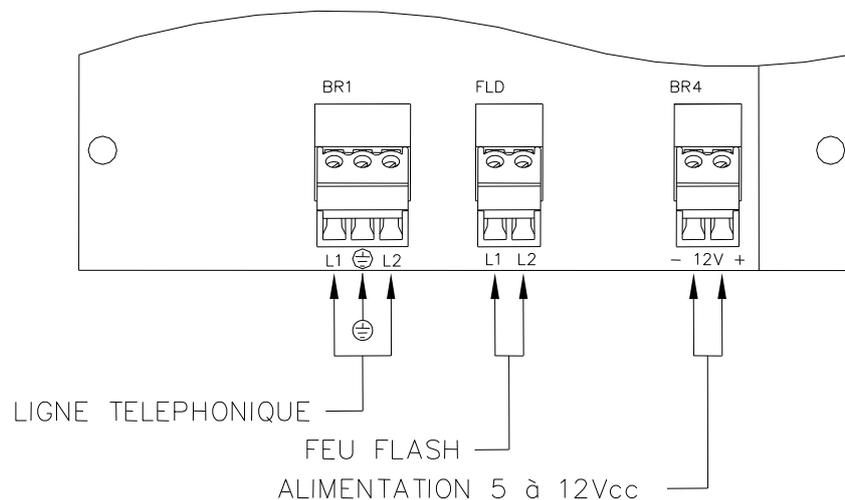


#### 3.2 MISE A LA TERRE DU POSTE TELEPHONIQUE

La mise à la terre électrique s'effectue soit extérieurement par la vis de terre (située sur la face inférieure de la boîte) repérée par le sigle ⊥ soit intérieurement sur la borne ⊥ située sur le connecteur enfichable repère « BR1 » de la carte téléphonique.

#### 3.3 RACCORDEMENT DES OPTIONS - CARTE FEU FLASH / ALIMENTATION EXTERNE

Raccordement carte feu flash\* sur connecteur enfichable repère " FLD ". Attention, dans certaine version, celle-ci peut être désolidarisée de la carte téléphone.



#### **4. UTILISATION DES POSTES TELEPHONIQUES A 1 BOUTON**

**FONCTIONNEMENT:** L'appui du bouton d'appel permet de joindre un numéro de poste programmé au préalable (voir chapitre programmation). Dans le cas où le numéro est programmé au niveau de l'autocommutateur (BC appelant), il n'y a pas de numéro à programmer dans le poste, le fonctionnement reste identique au cas décrit ci-dessous.

##### **COMMENT APPELER**

**1**

APPUYER SUR LE BOUTON PRISE DE LIGNE

le témoin rouge s'allume et clignote

Au décroché, le témoin rouge reste allumé, converser en face du poste à une distance approximative de 20 cm.

Lorsque la communication est terminée, pour rendre la ligne:

**2**

APPUYER SUR LE BOUTON  
DE PRISE DE LIGNE 2 SEC.  
OU LAISSER LE POSTE RACCROCHER  
AUTOMATIQUEMENT

le témoin rouge s'éteint

##### **COMMENT REPENDRE A UN APPEL**

**1**

APPUYER SUR LE BOUTON PRISE DE LIGNE  
OU  
LAISSER OPERER LE DECROCHER AUTOMATIQUE

le témoin rouge s'allume

Au décroché, converser en face du poste à une distance approximative de 20 cm.

Lorsque la communication est terminée, pour rendre la ligne:

**2**

APPUYER SUR LE BOUTON  
DE PRISE DE LIGNE 2 SEC.  
OU LAISSER LE POSTE RACCROCHER  
AUTOMATIQUEMENT

le témoin rouge s'éteint

## 5. OPTIONS

### 5.1 CARTE GACHE WK026CRG / CR2G

Cette carte en option, associée par un câble en nappe raccordé au connecteur « P2 » de la carte téléphonique permet, à partir du clavier d'un poste distant, de télécommander ses relais par la ligne téléphonique.

En configuration usine, les codes de télécommandes sont 1 et 2. Ces codes doivent **TOUJOURS** être encadré par deux \*. C'est donc l'appui des touches \* 1 \* du clavier d'un poste distant qui activera la première télécommande, et \*2\* qui activera la deuxième télécommande.

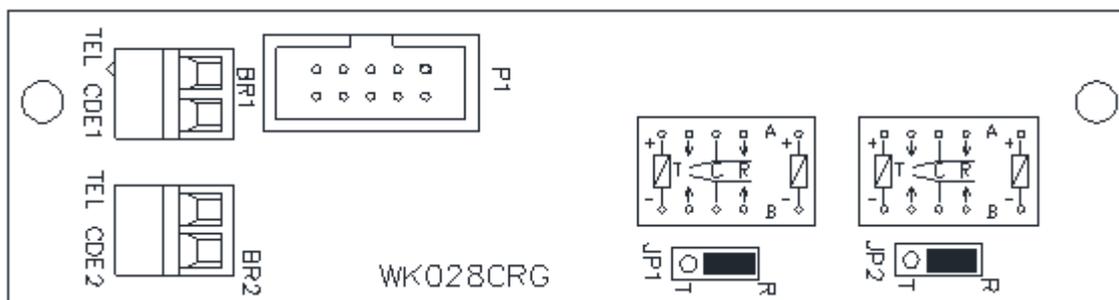
L'utilisation du clavier d'un poste équipé d'une carte gâches est sans effet sur celle-ci en local.

En configuration usine, la durée des télécommandes est temporisée à deux secondes. Le code DTMF \* annule l'exécution en cours. Les codes de télécommandes (nombre compris entre 1 et 9999) et leurs durées (valeur comprise entre 00 et 94 secondes) sont modifiables (voir chapitre programmation de la durée de télécommande).

### NOTA

SI LA DUREE A POUR VALEUR 00 LA TEMPORISATION N'EST PAS ACTIVEE  
POUR DESACTIVER L'ACTION EN COURS PRESSER LA TOUCHE \*  
DANS TOUS LES CAS LES TELECOMMANDES SONT ANNULEES PAR LE RACCROCHE DU POSTE

- Pouvoir de coupure du contact de relais : 60 Volts, 1 Ampère
- JP1, JP2 cavaliers de sélection :
  - T contact fermé à la télécommande
  - R contact ouvert à la télécommande



WK028CRG : Carte à deux télécommandes

## 5.2 OPTION MP3 PLAYER

Cette option permet de diffuser un message de tranquillisation, de la prise de ligne, jusqu'à ce que l'interlocuteur appelé réponde à l'appel. En multi-numérotation, le MP3 Player diffusera sans arrêt, jusqu'à ce que l'un des interlocuteurs appelés réponde à l'appel.

Les messages diffusés sont contenus dans la carte micro SD située sur le dessus du module et peuvent être changés. Attention, il est possible d'enregistrer seulement deux messages. Pour cela :

Retirer la carte micro SD, et connectée la sur votre PC.

A l'intérieur de celle-ci, supprimé les fichiers existants et ajoutez-y les vôtres.

Attention : les fichiers que vous ajoutez doivent être au format .mp3 et doivent s'appeler 0001.mp3 et 0002.mp3

Pour finir, il est possible de choisir de diffuser l'un ou l'autre des deux messages, ou aucun des deux, grâce au paramètre \*42xx\* :

Code programmation *MessCourant*: \*42xx\*      **Message en cours du MP3 Player**

Prog. usine                                      xx = 01                                      Message n°1 du MP3 Player

De    xx = 00                                      pas de message  
jusqu'à    xx = 02                                      Message n°2 du MP3 Player

Accusé de réception du poste: \*



## PROGRAMMATION DE BASE

Séquence de touches à faire sur le clavier d'un poste téléphonique distant, type DTMF, en liaison avec le poste à programmer. Attention pendant une programmation, la présence d'une tonalité d'occupation peut raccrocher le poste automatiquement.

### ATTENTION

1- Lors de la rentrée en programmation, ne pas retaper le code d'accès une deuxième fois si vous n'avez pas entendu le « BIP » de validation, car vous risquez de modifier les paramètres correspondant aux deux premiers chiffres du code.

Pour vérifier l'entrée en programmation, entrez le code \* 6000 \*, si vous entendez l'identifiant du poste (un bip ou plusieurs bips selon l'identifiant) cela veut dire que vous étiez en mode programmation, vous pouvez alors programmer vos options.

Si vous n'avez pas entendu un bip, entrez le code d'accès pour rentrer en mode programmation.

2- La programmation n'est pas garantie pour des postes qui seraient raccordés sur des lignes téléphoniques de type numérique.

**IMPORTANT** : Avant toute programmation, taper le code d'accès

*	1	2	3	4	*
---	---	---	---	---	---

### PROGRAMMATION D'UN NUMERO D'APPEL UNIQUE (M1)

Taper la combinaison suivante:

*	5	0	0	1	*	#	1	1	#	<N>	*
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	-----	---

< N > numéro d'appel de 1 à 15 chiffres.

Dans la programmation d'une mémoire, la combinaison #11# représente une recherche de tonalité continue de fréquence 440 Hz ± 100 Hz (standard) avant de numéroté. Si votre autocommutateur ne correspond pas au standard vous pouvez remplacer la recherche de tonalité par une pause 2 secondes, dans ce cas, remplacer [#11#] par [#10#] dans la séquence.

### PROGRAMMATION DES NUMEROS D'APPEL (M0 A M9)

Taper la combinaison suivante pour chaque bouton:

*	5	0	0	<M>	*	#	1	1	#	<N>	*
---	---	---	---	-----	---	---	---	---	---	-----	---

Pour les postes à **1 bouton**, celui-ci est affecté à la mémoire **M1**.

Pour programmer un numéro en mémoire, la combinaison sera la suivante : \*5001\* #11#<N>\*

## REGLAGE DU VOLUME DE RECEPTION

Taper la combinaison suivante:

*	1	4	0	<V>	*
---	---	---	---	-----	---

< V > Volume de 1 à 15 (réglage usine = 5)

## REGLAGE DU VOLUME SONNERIE

Taper la combinaison suivante:

*	1	6	0	<V>	*
---	---	---	---	-----	---

< V > Volume de 1 à 4(réglage usine = 3)

## PROGRAMMATION D'UN ENCHAINEMENT DE NUMEROS

Pour la programmation de plusieurs mémoires, taper :

*	5	0	0	<M>	*	#	1	1	#	<N>	*
---	---	---	---	-----	---	---	---	---	---	-----	---

M = 1, 2, ..., 8 max

N = Numéro d'appel de 1 à 15 chiffres

L'enchaînement commence toujours avec la mémoire de base affectée au bouton (M1) et s'arrête sur la première mémoire vide.

Pour programmer une mémoire vide (ou effacer un numéro) il faut taper :

*	5	0	0	<M>	*	*
---	---	---	---	-----	---	---

Vous devez obligatoirement programmer les tempos d'attente entre les mémoires T1 entre M1-M2 et T2 entre M2-M3, M3-M4 etc... si c'est le cas.

Ces tempos représentent les temps d'attente en cas de non réponse avant de passer au numéro suivant.

Pour T1 taper :

*	2	0	T	T	*
---	---	---	---	---	---

TT représente la valeur de la temporisation d'attente en secondes.

Dans le cas d'un seul numéro programmé TT = 00

Dans le cas d'un enchaînement de 2 ou plusieurs numéros, deux possibilités se présentent :

- entendre ce qui se passe en ligne en programmant pas de MessCourant (\*4200\*)
- de cacher ce qui se passe en ligne (non réponse, occupation etc...) jusqu'au décroché du correspondant, par un MessCourant (\*4201\* ou \*4202\*) et un clignotement de la led.  
Sur détection de la parole du correspondant appelé, le MessCourant se coupe et la communication s'établit. La led passe en fixe, ce qui vous annonce que vous êtes désormais en ligne avec votre interlocuteur.

Pour T2 taper :

*	2	1	T	T	*
---	---	---	---	---	---

### **PROGRAMMATION DU NOMBRE DE SONNERIES AVANT DECROCHE AUTOMATIQUE**

En usine, le poste est programmé pour décrocher automatiquement après 3 sonneries.

Pour changer ce nombre, taper :

*	1	1	<N>	<N>	*
---	---	---	-----	-----	---

NN = 00 à 99

NN = 03 en Usine (décroché automatique après 3 sonneries ou par appui du bouton)

Si N = 00 décroché automatique (réservé station de télémaintenance).

Si N = 99 sans décroché automatique (réponse uniquement par appui du bouton)

### **PROGRAMMATION DE LA DUREE DE LA PREMIERE TELECOMMANDE**

En usine, la durée de la première télécommande est programmée à 02 secondes.

Pour changer cette valeur, taper :

*	2	5	<D>	<D>	*
---	---	---	-----	-----	---

DD = de 00 à 95

Si DD = 00, la durée est indéterminée, et le relais n'est désactivé que par l'appui sur la touche \* ou par la pause de ligne.

Pour les autres valeurs de 01 à 95, la durée est exprimée en secondes, et le relais est désactivé à l'épuisement de cette durée ou par appui sur la touche \*.

Si DD = 99, le relais est activé lors de la prise de ligne et n'est désactivé que par la pause de ligne.

(D'autres possibilités de programmation sont décrites page 20).

### **PROGRAMMATION DU CODE DE LA PREMIERE TELECOMMANDE**

En usine, le code de la première télécommande est programmé à 1

#### **NOTA**

**LE CODE DE TELECOMMANDE PEUT AVOIR POUR VALEUR DE 1 A 9998  
A L'EXCEPTION DE 0599, 0600 ET 0989, 0990 QUI SONT DES CODES CONSTRUCTEUR  
SI C'EST UN CODE A 4 CHIFFRES IL NE DOIT JAMAIS AVOIR  
LA MEME VALEUR QUE LE CODE D'ACCES A LA PROGRAMMATION**

Le code de télécommande étant un code à 4 chiffres sa programmation nécessite 2 actions.

Programmation des milliers et des centaines, identifiés M, C

Programmation des dizaines et des unités, identifiées D, U

Pour M et C, taper

*	2	6	<M>	<C>	*
---	---	---	-----	-----	---

MC = de 00 à 99

Si M = 0, c'est un code à 3 chiffres

Si MC = 00, c'est un code à 2 chiffres

Pour D et U, taper

*	2	7	<D>	<U>	*
---	---	---	-----	-----	---

DU = de 01 à 99

Si MCD = 000, c'est un code à 1 chiffre

## 6. PROGRAMMATION EVOLUEE

Le poste téléphonique peut être configuré, en local ou à distance, selon les besoins de l'utilisateur par des codes de programmation. En outre des codes de télécommande permettent d'initier des actions particulières. D'une manière générale, tous ces codes sont à 4 chiffres encadrés par 2 étoiles (\*), à l'exception des mémoires de numéros d'appel. Ces fonctions sont accessibles par un "**code d'accès**" préalable qui peut être personnalisé par l'utilisateur.

A tous les codes valides reçus, le poste répond par un accusé de réception correspondant au code émis (voir description plus loin).

### **ATTENTION:**

Tous les codes de programmation sont compris par le poste, mais certains ne peuvent être exploités que si le poste téléphonique est doté des options matériel ou logiciel correspondantes. Par exemple: autotest, télécommande de gâche, sonnerie jours/nuit, multi-numérotation etc...

Tous les codes de télécommande sont compris par le poste, toutefois, certains ne présentent d'intérêt que si ceux-ci sont exploités par une station de télémaintenance, d'autres sont à l'usage du constructeur.

Lors de la livraison, le poste téléphonique est doté d'une configuration "usine".

### Liste des codes de programmation

Lors de la programmation les codes doivent toujours être suivis de 2 chiffres représentatifs de la grandeur et toujours encadrés par 2 étoiles (\*).

ex: programmer 3 sonneries avant décroché, \*1103\*

- Code programmation **Statut: \*10xx\***      **Configuration matériel**

Prog. usine :	xx = 00	Poste à 1 bouton ou à clavier
	xx = 01	Poste à 2 boutons
	xx = 04	Envoi Mémoire 1 au décroché du combiné (Pour poste à combiné et sans bouton)

Accusé de réception du poste: \*

- Code programmation **Sonnerie: \*11xx\***      **Nombre de Sonneries avant décroché**

Prog. usine :	Main-libre : xx = 03	3 Sonneries avant décroché
	Combiné : xx = 99	99 Le poste ne décroche pas
De	xx = 00	Pas de Sonnerie avant décroché
jusqu'à	xx = 98	98 Sonneries avant décroché
	xx = 99	Le poste ne décroche pas

Accusé de réception du poste: \*

Nota: avec 00 sonnerie le haut-parleur du poste est désactivé

- Code programmation ***TOnLine***: \*12xx\*

Prog. usine :	Main-libre : xx = 04	Durée de conversation avant raccroché auto
	Combiné : xx = 00	4 minutes avant raccroché auto
		Le poste ne raccroche pas automatiquement
	xx = 00	Le poste ne raccroche pas automatiquement
et de	xx = 01	1 minute avant raccroché auto
jusqu'à	xx = 99	99 minutes avant raccroché auto
Accusé de réception du poste: *		
  
- Code programmation ***TSilence***: \*13xx\*

Prog. usine :	Main-libre : xx = 30	Durée de Silence admis avant raccroché auto
	Combiné : xx = 00	30 secondes avant raccroché auto
		Le poste ne raccroche pas automatiquement
	xx = 00	Le poste ne raccroche pas automatiquement
et de	xx = 10	10 secondes minimum jusqu'à
jusqu'à	xx = 99	99 secondes avant raccroché auto
Accusé de réception du poste: *		
Nota: les tonalités à fréquences stables cadencées ou non, ne sont pas prises pour du silence.		
  
- Code programmation ***VolHP***: \*14xx\*

Prog. usine :	Main-libre : xx = 01	Volume Haut-Parleur du poste
	Combiné : xx = 05	Volume faible (mais suffisant !)
		Volume Moyen
de	xx = 00	Volume minimum
jusqu'à	xx = 15	Volume maximum
Accusé de réception du poste: *		
Nota: les modifications de volume sur une ligne courte ne sont perceptibles que de 00 à 06, elles le sont au-delà sur ligne longue.		
  
- Code programmation ***EvolSonn***: \*15xx\*

Prog. Usine :	xx = 00	Sonnerie évolutive
	xx = 01	Sonnerie évolutive désactivée
		Sonnerie évolutive activée
Accusé de réception du poste: *		
  
- Code programmation ***VolSon***: \*16xx\*

Prog. usine	xx = 03	Volume de Sonnerie
		Volume Maximum
de	xx = 01	Volume minimum
jusqu'à	xx = 04	Volume maximum

Accusé de réception du poste: \*

• Code programmation **PBout: \*17xx\***

**Temps d'appui sur le bouton (sans relâchement) pour que la prise de ligne soit effective.**

Prog. usine                      xx = 00

Prise de ligne immédiate

De                                      xx = 01

Action différée de 0,1 secondes

jusqu'à                              xx = 98

Action différée de 9,8 secondes

    xx = 99

Pas de prise de ligne

Accusé de réception du poste: \*

• Code programmation **MCAccessMenu: \*18xx\***

**Millier et centaine du code d'entrée dans le menu du téléphone.**

Prog. usine                      xx = 00

De                                      xx = 00

Valeur minimum

jusqu'à                              xx = 99

Valeur maximum

Accusé de réception du poste: \*

• Code programmation **DUAccessMenu: \*19xx\***

**Dizaine et unité du code d'entrée dans le menu du téléphone.**

Prog. usine                      xx = 00

De                                      xx = 00

Valeur minimum

jusqu'à                              xx = 99

Valeur maximum

Accusé de réception du poste: \*

• Code programmation **TI: \*20xx\***

**OPTION MULTI-NUMEROTATION**

**Temps en secondes pour le passage de M1 à M2 pour enchaîner la numérotation automatique**

Prog. usine                      xx = 00

Pas d'enchaînement de numéros

De                                      xx = 01

1 seconde sur M1 avant de passer à M2

jusqu'à                              xx = 98

98 secondes sur M1 avant de passer à M2

et                                        xx = 99

Pas d'enchaînement de numéros

Accusé de réception du poste: \*

- Code programmation **T2: \*21xx\***

### OPTION MULTI-NUMEROTATION

#### Temps en secondes pour le passage de M2 à M3, M3 à M4, jusqu'à M8 pour enchaîner la numérotation automatique

Prog. usine                      xx = 00

Pas d'enchaînement de numéros

De                                      xx = 01

1 seconde sur Mx avant de passer au suivant

jusqu'à                              xx = 98

98 secondes sur Mx avant de passer au suivant

et                                        xx = 99

Pas d'enchaînement de numéros

Accusé de réception du poste: \*

**Nota:** pendant l'enchaînement des numéros subordonnés à T2, c'est la parité de T1 qui détermine la phonie sur le haut-parleur.

- Code programmation **AutoTest: \*22xx\***

### OPTION TELESURVEILLANCE

Prog. usine                      xx = 00

Pas d'autotest

    xx = 01

Autotest fonctionnant avec TAMAT

Accusé de réception du poste: \*

- Code programmation **TypePushToTalk: \*23xx\***

### TYPE DE FONCTIONNEMENT PUSH TO TALK

Prog. usine                      xx = 00

Pas de Push to Talk

    xx = 01

Gestion de son propre Push to Talk

    xx = 02

Push to Talk commandé

Accusé de réception du poste: \*

- Code programmation **Flashing: \*24xx\***

### Durée en 1/100 ème de seconde du Flashing

Prog. usine                      xx = 27

270 mS de Flashing

    xx = 00

Pas de Flashing, mémoire M1

Et de                                    xx = 01

10 mS de Flashing

jusqu'à                              xx = 99

990 mS de Flashing

Accusé de réception du poste: \*

- Code programmation **Gâche: \*25xx\***

**OPTION TELECOMMANDE DE GACHE**  
**Durée de fermeture du relais de**  
**télécommande après réception du code.**

Prog. usine	xx = 02	2 secondes de fermeture
	xx = 00	Pas d'ouverture
Et de	xx = 01	1 seconde de fermeture
jusqu'à	xx = 95	95 secondes de fermeture
et	xx = 96	Relais de gâche fermé pendant la sonnerie
	xx = 98	Relais de gâche fermé sur sonnerie + la ligne
	xx = 99	Le relais de gâche suit la ligne

Accusé de réception du poste: \*

**Nota:** la carte relais est automatiquement reconnue par le poste, en l'absence de celle-ci ce code est sans effet. Dans tous les cas, le raccroché du poste place le relais au repos.

- Code programmation **MCGache: \*26xx\***

**OPTION TELECOMMANDE DE GACHE**  
**Millier et centaine du code de télécommande**  
**de gâche.**

Prog. usine	xx = 00	Pas de millier ni centaine
De	xx = 00	0 mille, 0 cent
jusqu'à	xx = 99	9 mille, 9 cents

Accusé de réception du poste: \*

**Nota:** la carte relais est automatiquement reconnue par le poste, en l'absence de celle-ci ce code est sans effet.

- Code programmation **DUGache: \*27xx\***

**OPTION TELECOMMANDE DE GACHE**  
**Dizaine et unité du code de télécommande de**  
**gâche.**

Prog. usine	xx = 01	Pas de dizaine, 1 valeur minimum
De	xx = 01	Pas de dizaine, 1 valeur minimum
jusqu'à	xx = 99	Valeur maximum

Accusé de réception du poste: \*

**Nota:** la carte relais est automatiquement reconnue par le poste, en l'absence de celle-ci ce code est sans effet. Le code de télécommande de gâche, comporte au choix de l'utilisateur de 1 à 4 chiffres, il peut prendre pour valeur de 1 à 9999. Les chiffres non significatifs doivent être mis à 0 (zéro). Le code de télécommande est donc programmé en 2 fois (26xx et 27xx).

**ATTENTION :**

Si le code de télécommande choisi est à 4 chiffres, il doit impérativement être différent du "**code d'accès**" (voir ci-dessous).

- Code programmation **MCAcces: \*30xx\***      **Millier et centaine du code d'accès utilisateur**

Prog. usine	xx = 12	12
De	xx = 10	Valeur minimum
jusqu'à	xx = 99	Valeur maximum

Accusé de réception du poste: \*

Nota: les milliers ne doivent jamais avoir pour valeur 0 (zéro).
  
- Code programmation **DUAcces: \*31xx\***      **Dizaine et unité du code d'accès utilisateur**

Prog. usine	xx = 34	34
De	xx = 00	Valeur minimum
jusqu'à	xx = 99	Valeur maximum

Accusé de réception du poste: \*

**Nota:** le **code d'accès** utilisateur, comporte obligatoirement 4 chiffres, il peut prendre pour valeur de 1000 à 9999. Il est donc programmé en 2 fois (30xx et 31xx).

**ATTENTION :**

Le **code d'accès** utilisateur doit impérativement être différent du code de télécommande de gâche (voir ci-dessus) sinon ce dernier ne sera plus reconnu.

Le **code d'accès** utilisateur ne doit jamais commencer par 0 (zéro) et ne pas être perdu, dans le cas contraire l'accès à la programmation devient impossible
  
- Code programmation **CutLine: \*32xx\***      **Temps d'appui sur le bouton (sans relâchement) pour que la pause de ligne soit effective**

Prog. usine	xx = 20	Action différée de 2 secondes
	xx = 00	Pause de ligne immédiate
De	xx = 01	Action différée de 0,1 secondes
jusqu'à	xx = 98	Action différée de 9,8 secondes
et	xx = 99	Pas de pause de ligne par bouton

Accusé de réception du poste: \*
  
- Code programmation **FreqSon: \*33xx\***      **Fréquence de base Sonnerie (Selon type de HP)**

Prog. usine :	Main-libre : xx = 00	HP standard
	Combiné : xx = 02	PIEZO
De	xx = 00	Fréquence n° 0 : 800 Hz haché
	xx = 01	Fréquence n° 1 : 800 Hz et 1067 Hz alternés
	xx = 02	Fréquence n° 2 : 1067 Hz haché
	xx = 03	Fréquence n° 3 : 1067 Hz et 1333Hz alternés

	xx = 04	Fréquence n° 4 : 1333 Hz haché
jusqu'à	xx = 05	Fréquence n° 5 : 1333 Hz et 800 Hz alternés
	xx > 05	Pas de sonnerie

Accusé de réception du poste:\*

**Nota:** la fréquence de base, choisie en usine, selon le type de HP, est celle qui offre le meilleur rendement de sonnerie.

• Code programmation ***TonMin***: \*34xx\* **Fréquence mini de tonalité de raccroché**

Prog. usine	xx = 30	300 Hz
-------------	---------	--------

De	xx = 00	0 Hz
jusqu'à	xx = 99	990 Hz

Accusé de réception du poste: \*

• Code programmation ***TonMax***: \*35xx\* **Fréquence maxi de tonalité de raccroché**

Programmation usine	xx = 50	500 Hz
---------------------	---------	--------

De	xx = 00	0 Hz
jusqu'à	xx = 99	990 Hz

Accusé de réception du poste: \*

• Code programmation ***MinBip***: \*36xx\* **Durée mini du bip de raccroché**

Prog. usine	xx = 08	80 ms
-------------	---------	-------

De	xx = 08	80 mS
jusqu'à	xx = 99	990 ms

Accusé de réception du poste: \*

• Code programmation ***MaxBip***: \*37xx\* **Durée maxi du bip de raccroché**

Prog. usine	xx = 60	600 ms
-------------	---------	--------

De	xx = 08	80 mS
jusqu'à	xx = 99	990 ms

Accusé de réception du poste: \*

- Code programmation **SecondGâche: \*40xx\*** **OPTION TELECOMMANDE SECONDE GACHE**  
**Durée de fermeture du relais de télécommande après réception du code.**

Prog. usine	xx = 02	2 secondes de fermeture
	xx = 00	Pas d'ouverture
Et de	xx = 01	1 seconde de fermeture
jusqu'à	xx = 95	95 secondes de fermeture
et	xx = 96	Relais de gâche fermé pendant la sonnerie
	xx = 98	Relais de gâche fermé sur sonnerie + la ligne
	xx = 99	Le relais de gâche suit la ligne

Accusé de réception du poste: \*

**Nota:** la carte relais est automatiquement reconnue par le poste, en l'absence de celle-ci ce code est sans effet. Dans tous les cas, le raccroché du poste place le relais au repos.

- Code programmation **MessCourant: \*42xx\*** **Message en cours du MP3 Player**

Prog. usine	xx = 00	pas de message
De	xx = 00	pas de message
jusqu'à	xx = 02	Message n°2 du MP3 Player

Accusé de réception du poste: \*

- Code programmation **MCSecondGache: \*43xx\*** **OPTION TELECOMMANDE DE GACHE**  
**Millier et centaine du code de télécommande de gâche.**

Prog. usine	xx = 00	Pas de millier ni centaine
De	xx = 00	0 mille, 0 cent
jusqu'à	xx = 99	9 mille, 9 cents

Accusé de réception du poste: \*

**Nota:** la carte relais est automatiquement reconnue par le poste, en l'absence de celle-ci ce code est sans effet.

- Code programmation **DUSecondgache: \*44xx\*** **OPTION TELECOMMANDE DE GACHE**  
**Dizaine et unité du code de télécommande de gâche.**

Prog. usine	xx = 01	Pas de dizaine, 1 valeur minimum
De	xx = 01	Pas de dizaine, 1 valeur minimum
jusqu'à	xx = 99	Valeur maximum

Accusé de réception du poste: \*

**Nota:** la carte relais est automatiquement reconnue par le poste, en l'absence de celle-ci ce code est sans effet. Le code de télécommande de gâche, comporte au choix de l'utilisateur de 1 à 4 chiffres, il peut prendre pour valeur de 1 à 9999. Les chiffres non significatifs doivent être mis à 0 (zéro). Le code de télécommande est donc programmé en 2 fois (43xx et 44xx).

• Code programmation *SoftClip*: \*45xx\*

**Config 2522 : Registre 06**  
**SoftClip Setting et Noise monitor**

Prog. usine :	Main-libre : xx = 01	Noise Monitor : OFF
		SoftClip RX: OFF
		SoftClip TX : ON
	Combiné : xx = 03	Noise Monitor : OFF
		SoftClip RX: ON
		SoftClip TX : ON

		Noise Monitor	SoftClip RX	SoftClip TX
De	xx = 00	OFF	OFF	OFF
	xx = 01	OFF	OFF	ON
	xx = 02	OFF	ON	OFF
	xx = 03	OFF	ON	ON
	xx = 04	ON	OFF	OFF
	xx = 05	ON	OFF	ON
	xx = 06	ON	ON	OFF
jusqu'à	xx = 07	ON	ON	ON

Accusé de réception du poste: \*

**Nota : définitions**

- Noise Monitor : Si ON, un bruit constant présent sur le micro est annulé en émission.
- SoftClip RX : Si ON, le compresseur du signal de réception est activé
- SoftClip TX : Si ON, le compresseur du signal d'émission est activé

• Code programmation *H.S.C*: \*46xx\*

**Config 2522 : Registre 09**  
**HandsFree Switching Characteristic**

Prog. usine :                   xx = 00  
 Speed of voice switching: max

BGN offset : 120mv

**BGN offset**

**speed of voice switching**

De	xx = 00	120mv	max
	xx = 01	120mv	moy +
	xx = 02	120mv	moy -
	xx = 03	120mv	min
	xx = 04	180mv	max
	xx = 05	180mv	moy +
	xx = 06	180mv	moy -
	xx = 07	180mv	min
	xx = 08	240mv	max
	xx = 09	240mv	moy +
	xx = 10	240mv	moy -
	xx = 11	240mv	min
	xx = 12	300mv	max
	xx = 13	300mv	moy +
	xx = 14	300mv	moy -
jusqu'à	xx = 15	300mv	min

Accusé de réception du poste: \*

**Nota : définitions**

- BGN offset : seuil de sensibilité du microphone.
- Speed of voice switching: rapidité de basculement en émission si le seuil est atteint.

• Code programmation *transmit Gain*: \*47xx\*

**Config 2522 : Registre 10**  
**Gain d'émission**

Prog. usine :                   xx = 01                   gain = 40 dB

De	xx = 00	<b>Main-libre</b> 39 dB
.		
.		
jusqu'à	xx = 15	54 dB

Accusé de réception du poste: \*

• Code programmation **VolCombi: \*48xx\*** **Volume Combiné du poste**

Prog. usine :	xx = 05	Volume Moyen
de	xx = 00	Volume minimum
jusqu'à	xx = 15	Volume maximum
Accusé de réception du poste: *		

• Code programmation **TxGainCombi: \*49xx\*** **Gain d'émission combiné**

Prog. usine:	xx = 05	gain = 35 dB
De	xx = 00	30 dB
jusqu'à	xx = 15	45 dB
Accusé de réception du poste: *		

• Code programmation **BlocagePin : \*73xx\*** **Blocage de l'accès au poste par un code pin**

Prog. usine:	xx = 00	Pas de blocage pin
De	xx = 01	Blocage de l'annuaire du poste
	xx = 02	Blocage du menu réglage

## Programmation des mémoires de numéros d'appel.

Le poste téléphonique est doté de 10 mémoires à 16 chiffres, elles sont numérotées de M0 à M9.

Dans un poste à bouton(s), de 1 à 8, seule les mémoires M1 à M8 sont accessibles, en cas d'enchaînement de numéros (option), le temps sur M1 est T1, le temps sur M2 à M8 est T2.

Dans un poste à clavier les 10 mémoires sont à accès direct respectivement par les touches 0 à 9 du clavier. Les mémoires M0 et M9 sont soumises à des restrictions d'usage, spécialement quand le poste est associé à une station de télésurveillance (option), M0 contient l'identificateur géographique, M9 le numéro d'appel de la station. Si l'option télésurveillance n'est pas active et si l'option enchaînement est validée, M0 et M9 peuvent être utilisées comme mémoires d'appel mais:

- M8 n'enchaîne pas sur M9
- Le temps sur M0 est T2
- Le temps sur M9 est de 20 secondes non modifiable.

Avec l'option enchaînement de numéros, plusieurs listes d'appel peuvent être créées, par exemple:

- Programmer M1, M2, M3
- Rien dans M4
- Programmer M5, M6, M7

Un appui sur M1 enchaînera M1, M2, M3. Un appui sur M5 enchaînera M5, M6, M7

D'autres combinaisons sont envisageables

- Code programmation **Mémoires: \*50xx\***

	xx = 00 à 09	Selon la mémoire choisie
suivi de	#11#	Recherche de tonalité
ou	#10#	Pause de 2 secondes avant numérotation
suivi de	1 à 15 chiffres	Correspondant(s) au numéro souhaité
terminé par	*	Termineur de séquence
Accusé de réception du poste: *xx*		Checksum des numéros enregistrés
Programmation usine		Toutes mémoires vierges

Pour effacer une mémoire: \*50xx\*

	xx = 00 à 09	Selon la mémoire choisie
terminé par	*	Termineur de séquence
Accusé de réception du poste: *00*		Checksum mémoire vide

## CODES DE TELECOMMANDE

La majorité de ces codes, pour être utilisés, suppose la présence d'une station de surveillance ou d'un équipement apte à matérialiser, sur un afficheur, les codes DTMF circulant sur la ligne téléphonique.

Plusieurs familles de codes identifiées par des préfixes différents existent:

- |                                       |                   |
|---------------------------------------|-------------------|
| - Lecture des numéros en mémoire      | préfixe <b>60</b> |
| - Lecture des configurations du poste | préfixe <b>90</b> |
| - Lecture des statuts du poste        | préfixe <b>90</b> |
| - Télécommandes de test               | préfixe <b>97</b> |
| - Télécommandes d'effacement          | préfixe <b>98</b> |
| - Télécommandes spéciales             | préfixe <b>99</b> |

- Code lecture *Mémoires*: \***60**xx\*

xx = 00 à 09      Selon la mémoire choisie

Accusé de réception du poste: \*<N>\*      1 à 16 caractères ou \* si mémoire vide

Nota: à l'exception de M0, si celle-ci est utilisée comme identificateur géographique, toutes les mémoires programmées doivent commencer par une recherche de tonalité ou une pause, ces paramètres sont respectivement enregistrés sous la forme du code DTMF "B " pour #11# et "A" pour #10# mais non émis en ligne.

- Code lecture *Configuration*: \***90**xx\*

	xx = 10 à 19	
ou	xx = 20 à 27	
ou	xx = 30 à 37	
ou	xx = 40 à 49	Selon lecture souhaitée

Accusé de réception du poste: \*xx\*      Valeur programmée

**Nota:** l'accusé de réception est exprimé en hexadécimal par exemple:

- Sonnerie = 03, => le code reçu est « \*03\* »
- TSilence = 30, => le code reçu est « \*1E\* » (\$1E=\$10 + \$0E = 16 +14)
- sachant que: A=10, B=11, C=12, D=13, E=14, F=15

- Code lecture *Statuts*: \***90**xx\*

	<b>xx = 51</b>	Temps cumulé en minutes du poste en com- ication
ou	<b>xx = 52</b>	Nombre de communications sortantes du poste
ou	<b>xx = 53</b>	Nombre de communications entrantes du poste

Accusé de réception du poste: \*xx\*      Valeur du compteur au moment de l'appel

Nota: l'accusé de réception est exprimé en hexadécimal.

**xx = 60**

Checksum globale de tous les numéros programmés en mémoire (M0 à M9).

Accusé de réception du poste: \*xx\*

00 si toutes les mémoires sont vides

Nota: l'accusé de réception est exprimé en hexadécimal. Les numéros enregistrés en mémoire sont des valeurs de code DTMF de 0 à F augmentés de 10 en hexadécimal c'est à dire que le numéro 0148766262 précédé d'une recherche de tonalité est enregistré comme suit:

1B 10 11 14 18 17 16 16 12 16 12 il a pour checksum: E5

**xx = 61**

Checksum globale de tous les paramètres de configuration

Accusé de réception du poste: \*xx\*

Nota: l'accusé de réception est exprimé en hexadécimal.

**xx = 62**

Version du programme

Accusé de réception du poste: \*xx\*

Indique la version 1.2, 2.0, 2.1 ou 2.2

Nota: l'accusé de réception permet à la station de s'adapter au logiciel installé.

**xx = 63**

CheckSum du programme

Accusé de réception du poste: \*xxxx\*

Indique le CheckSum (**à partir de la v1.1d**)

• Code télécommande *Effacement*: \*98xx\*

**xx = 00**

Remise du poste en configuration usine

Après 1, 3 seconde environ

Accusé de réception du poste: \*

**xx = 01**

Remise à 00 des compteurs de communications

Accusé de réception du poste: \*

**xx = 02**

Effacement des mémoires M0 à M9

Accusé de réception du poste: \*

**xx = 03**

Effacement de la totalité des enregistrements de la mémoire du poste

Accusé de réception du poste: \*

## ATTENTION

Cette télécommande (\*9803\*) a pour effet d'effacer totalement la mémoire, non volatile, de stockage des configurations et numéros d'appel du poste, sans installer la configuration usine. En conséquence le poste, une fois raccroché, ne peut plus être programmé à distance. Pour réinstaller la configuration usiner il convient de, soit:

- Débrancher le poste de la ligne téléphonique pendant au moins 10 minutes et le rebrancher, un bip d'une seconde atteste le chargement.
- Prendre la ligne et la poser avec un bouton ou le clavier.

• Code télécommande *Spécial*: \*99xx\*

**xx = 00**

Raccroche le poste automatiquement

Accusé de réception du poste: Néant

## INFORMATIONS

Rappel: tout accès à la programmation ou aux télécommandes est subordonné au code d'accès utilisateur à 4 chiffres. Lors de la livraison du poste ce code est: 1234.

- Quand un code 4 chiffres (encadré par 2 \*) est reçu par le poste, celui-ci le compare au code d'accès personnalisé:
  - Si il est différent, pas de réponse.
- Si il est identique, le poste accuse réception par son **Identificateur Géographique** et ouvre une session programmation.
- L' **I.G.** est le contenu de la mémoire M0, si elle est vide renvoie \*, ou 1 à 16 code(s) DTMF au choix de l'utilisateur.
- Quand une session de programmation est ouverte, à un code 4 chiffres valide, le poste renvoie l'accusé de réception correspondant. Si ce code n'est pas reconnu l'A.R est # #.
- Pendant une programmation si un doute survient lors de la saisie d'un code, taper plusieurs fois la touche \* et renouveler l'opération.
- Quand le poste est programmé pour décrocher sans sonnerie, il renvoie une \* après 500 mS.
- Dans la programmation des mémoires, seule les touches numériques 0 à 9 peuvent être enregistrées directement, la recherche de tonalité d'invitation à numéroté (code DTMF B) est réalisé par #11#, une pause (code DTMF A) par #10#. La pause a pour durée 2 secondes. Il est possible de placer ou d'enchaîner plusieurs pauses dans une suite de chiffres.  
De la même manière, les autres codes DTMF C,D,\*,# peuvent être enregistrés: #12# pour C, #13# pour D, #14# pour \*, #15# pour #. Ceci permet par exemple d'accéder directement, en programmant des mémoires, au service France Télécom **Transfert d'Appel National**.
- Par défaut le programme gère:
  - Une extension afficheur LCD 2 lignes de 16 caractères (voir documentation particulière).
  - Une extension relais 098BRL (type RATP).Ces cartes peuvent indifféremment, alors que le poste est sous tension mais ligne posée, être connectées ou déconnectées.
- L'extension télécommande de gâche doit impérativement, pour être reconnue, être connectée avant que le poste ne soit raccordé sur la ligne téléphonique. Dans le cas contraire, le programme correspondant ne serait pas exécuté et le fonctionnement du poste peut être affecté (phonie affaiblie). L'opérateur est informé de chaque activité du relais (appel ou relâchement) par l'émission d'un #. L'appui sur la touche \*, pendant que le relais est actif (temporisé ou non), interrompt la séquence.
- La reconnaissance de tonalité cadencée d'occupation se fait par:
  - Analyse de la Fréquence:  $300 \leq F \leq 600$  en Hz

- Analyse de Durée des bips/silence:  $090 \leq D \leq 600$  en mS
- Reproductibilité: pendant au moins 4 secondes sans interruption.
- La reconnaissance de tonalité continue d'occupation se fait:
  - Par analyse de la Fréquence:  $300 \leq F \leq 500$  ou  $760 \leq F \leq 840$  en Hz
  - Par analyse de Durée du bip:  $D \geq 6$  en secondes
  - Si la prise de ligne est faite par la touche PL du clavier ou par une touche mémoire avec un numéro enregistré, après la numérotation
  - Si la prise de ligne est faite par une touche mémoire sans numéro enregistré, après l'appui sur la touche
- La reconnaissance de tonalité continue invitation à numéroté se fait par:
  - Analyse de la Fréquence:  $270 \leq F \leq 540$  en Hz
  - Analyse de Durée du bip:  $D \geq 2$  en secondes
- Pendant la numérotation issue d'une mémoire le microphone est neutralisé (anti piaf). Il est réactivé après que le correspondant ait décroché:
  - Soit par reconnaissance de la voix
  - Soit par l'absence de tonalité de retour d'appel
  - Un bip sonore d'une seconde matérialise l'invitation à parler, ce bip peut survenir au plus tard 6 secondes après le décroché du correspondant.
- La touche « Flashing » a 2 fonctions:
  - Si la durée du flashing est différente de 00, l'appui sur la touche exécute un flashing
  - Si la durée du flashing = 00, l'appui sur la touche détermine l'envoi de la mémoire M1
- Pour programmer le poste en mode BC bouton maintenu (inutilisable avec une station de maintenance):
  - Code d'accès  $*1234*$
  - Retour en configuration usine  $*9800*$
  - Statut BC maintenu  $*1008*$
  - Ne décroche pas sur sonnerie d'appel  $*1199*$
  - Télécommande pause de ligne  $*9900*$
- Fonctionnement d'un poste combiné/mains libres avec clavier:
  - Décroché du combiné  $\Rightarrow$  prise de ligne/combiné
  - Appui sur la touche PL  $\Rightarrow$  mains libres
  - Appui sur la touche PL  $\Rightarrow$  combiné
  - Pause du combiné  $\Rightarrow$  pause de ligne
  - Ou :
  - Décroché du combiné  $\Rightarrow$  prise de ligne/combiné
  - Appui sur la touche PL  $\Rightarrow$  mains libres
  - Pause du combiné  $\Rightarrow$  mains libres
  - Appui sur la touche PL  $\Rightarrow$  pause de ligne
  - Ou :
  - Appui sur la touche PL  $\Rightarrow$  prise de ligne/mains libres

- Décroché du combiné ⇒ combiné
- Pause du combiné ⇒ mains libres
- Appui sur la touche PL ⇒ pause de ligne

Si le combiné n'est pas raccroché alors que le poste pause la ligne automatiquement, présence d'une tonalité d'occupation ou dépassement de la durée de conversation, et si le combiné n'est pas remis en place (vandalisme, combiné arraché) le poste reste fonctionnel en mains libres.

Si le poste est programmé en numérotation décimale, un appui sur la touche \* (envoyé en ligne), ou la réception d'un code DTMF \*, le commute (temporairement) en numérotation DTMF. On peut dans une numérotation mise mémoire introduire une numérotation mixte:

#11#	Attente d'invitation à numéroter
01	Exprimé en décimal
#14#	*
#10#	Pause 2 secondes
123456	Exprimé en DTMF

Dans cas d'un poste à bouton à 1 seul numéro et si l'on souhaite que l'appel dure indéfiniment T1 est mis à 00. Il faut se souvenir que les tonalités de retour d'appel ne sont pas reconnues comme du bruit. En conséquence, le timer Tsilence (30 secondes par défaut) sera dominant sur T0 et le poste raccroche après 30 seconde. Il convient

NOTES



**Groupe LE LAS - PARIS**

**FRANCE**

99/101 RUE ALEXANDRE FOURNY  
F 94500 CHAMPIGNY SUR MARNE

**Tel : 33 01 48 76 62 62**

**Fax : 33 01 48 76 83 04**

**Internet : [www.lelas.fr](http://www.lelas.fr)**

**E-mail : [lelas@lelas.fr](mailto:lelas@lelas.fr)**

Edition E : 20.10.2023